



## ΟΔΗΓΙΕΣ



Multilingual rules:  
<http://desyllasgames.gr/product/ok/>



## Περιεχόμενα

- 50 Κάρτες Πρόκλησης
- 32 Κρίκοι (8 κόκκινοι, 8 πράσινοι, 8 μπλε, 8 κίτρινοι)
- Οδηγίες

## Εισαγωγή

Σηκώστε τους αντίχειρες και ετοιμαστείτε να φωνάξετε... ΟΚ! Γυρίστε την κάρτα και βάλτε πρώτος σε σειρά τα πολύχρωμα Κρικάρια στους αντίχειρές σας. Το κάνατε σωστά; Τότε απλά πείτε ΟΚ! Ταχύτητα και παρατηρητικότητα θα σας οδηγήσουν στη νίκη! Διαλέξτε έναν από τους πολλούς τρόπους παιχνιδιού για να διασκεδάσετε με τους φίλους ή την οικογένειά σας.

## Ο Στόχος του παιχνιδιού

Σε κάθε γύρο, οι παίκτες αγωνίζονται ταυτόχρονα για να τοποθετήσουν Κρίκους στους αντίχειρές τους, με τη σειρά που εμφανίζονται σε μία κοινή κάρτα Πρόκλησης. Όποιος τα καταφέρει πρώτος, κερδίζει την κάρτα. Ο παίκτης που θα κερδίζει πρώτος 7 κάρτες είναι ο νικητής!



## Προετοιμασία

Ανακατέψτε τις κάρτες Πρόκλησης και τοποθετήστε τις σε μία στοίβα με την όψη προς τα κάτω, στο κέντρο του τραπεζιού.

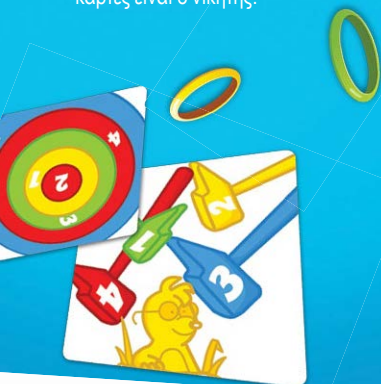
Επιλέξτε με ποιον τρόπο θα παίξετε. Για τα πρώτα σας παιχνίδια, σας συνηγορούμε να επιλέξετε τον «Κλασικό» τρόπο παίξιματος, όπου κάθε παίκτης τοποθετεί μπροστά του, σε μία στοίβα, 2 Κρίκους από κάθε χρώμα (2 κίτρινους, 2 πράσινους, 2 κόκκινους και 2 μπλε). Ακολουθήστε τους Βασικούς Κανόνες για να παίξετε.

Το παιχνίδι παίζεται σε γύρους.

## Βασικοί Κανόνες

Οι παίκτες διαλέγουν έναν παίκτη, που τραβά την πρώτη κάρτα Πρόκλησης από την στοίβα και την τοποθετεί στο τραπέζι με την όψη προς τα πάνω. Όλοι οι παίκτες πρέπει να μπορούν να την βλέπουν.

Μόλις αποκαλυφθεί η κάρτα Πρόκλησης, όλοι οι παίκτες προσπαθούν ταυτόχρονα να τοποθετήσουν τους Κρίκους στον αντίχειρά τους με τη σειρά που εμφανίζονται στην κάρτα.



Ο παίκτης που θα ολοκληρώσει πρώτος την κάρτα Πρόκλησης, σηκώνει τον αντίχειρά του ψηλά και φωνάζει «ΟΚ!».

Τότε, όλοι σταματούν για να ελέγξουν αν ο παίκτης τοποθέτησε σωστά τους Κρίκους του.

- Αν τοποθετήθηκαν σωστά, ο παίκτης παίρνει την κάρτα Πρόκλησης και την αφήνει μπροστά του, κερδίζοντας έτσι έναν πόντο.
- Αν τοποθετήθηκαν λάθος, ο παίκτης βγαίνει εκτός γύρου. Οι υπόλοιποι συνεχίζουν με την ίδια κάρτα Πρόκλησης.

Μετά από κάθε γύρο, όλοι οι Κρίκοι επιστρέφονται στην αρχική τους θέση. Ξεκινά μια νέα Πρόκληση!

**Σημείωση:** Στον επόμενο γύρο, ο παίκτης που κέρδισε την κάρτα Πρόκλησης αποκαλύπτει την τη νέα κάρτα, κ.ο.κ.

## Τέλος του παιχνιδιού

Ο παίκτης που θα κερδίσει πρώτος 7 κάρτες είναι ο νικητής!

## Τρόποι παιχνιδιού

### «Κλασικός»

Κάθε παίκτης τοποθετεί μπροστά του, σε μία στοίβα, 2 Κρίκους από κάθε χρώμα (2 κίτρινους, 2 πράσινους, 2 κόκκινους και 2 μπλε). Ακολουθήστε τους Βασικούς Κανόνες για να παίξετε.

### «Στα Δάκτυλα»

Κάθε παίκτης τοποθετεί τυχαία 2 Κρίκους



από κάθε χρώμα (2 κίτρινους, 2 πράσινους, 2 κόκκινους και 2 μπλε) σε κάθε δάχτυλο του ενός χεριού του (εκτός από τον αντίχειρα). Δεν μπορείτε να έχετε 2 Κρίκους του ίδιου χρώματος σε ένα δάκτυλο. Ακολουθήστε τους Βασικούς Κανόνες για να παίξετε.

**Σημείωση:** Σας προτείνουμε αυτόν τον τρόπο όταν δεν έχετε τραπέζι στη διάθεσή σας για να παίξετε (π.χ. σε αυτοκίνητο, τρένο, παραλία κλπ.).





### «Όλα στο κέντρο»

Ανακατέψτε όλους τους Κρίκους και τοποθετήστε τους στο κέντρο του τραπεζιού. Φροντίστε να μπορούν όλοι οι παίκτες να φτάνουν τους Κρίκους.

Ακλουθήστε τους Βασικούς Κανόνες, αλλά πρέπει να αρπάζετε τους Κρίκους που θέλετε από το κέντρο. Επιτρέπεται να αρπάζετε μόνο έναν Κρίκο την φορά!

## Παραλλαγές

1. Για νεότερους παίκτες, μπορείτε να αγνοήσετε την σειρά των Κρίκων και να λάβετε υπόψη μόνο τα χρώματα.
2. Μπορείτε να αποφασίσετε ότι το παιχνίδι τελειώνει μόλις τελειώσουν και οι 50 κάρτες Πρόκλησης. Ο παίκτης που κέρδισε τις περισσότερες, είναι ο νικητής! Σε περίπτωση ισοπαλίας, κερδίζει ο παίκτης που κέρδισε πρώτος τον αριθμό των καρτών.
3. Στην αρχή κάθε γύρου, ο παίκτης που

ανοίγει την κάρτα Πρόκλησης μπορεί να πει έναν αριθμό θέσης από το 1 έως το 3 πριν την αποκαλύψει. Ο Κρίκος που βρίσκεται σε αυτή τη θέση πάνω στην κάρτα, θα πρέπει να αγνοηθεί σε αυτόν τον γύρο (δηλαδή δεν πρέπει να τον βάλετε στον αντιχειρά σας).

## Ο δημιουργός θα ήθελε να ευχαριστήσει:



Τον Jean-Luc Guillot για το τεράστιο έργο που έκανε με το πρωτότυπο, τον Stéphane Maurel και ολόκληρη την ομάδα της Blue Orange, τους Marc Chouinard και Stéphane Escapa για τις εικονογραφήσεις τους, όσους τον με καλωσόρισαν σε εκείνα τα «μαγικά» μέρη που έπαιζαν, όλους τους παίκτες, τους CAListes και τέλος τον Fabienne Guillot (για όλα!).

Original game idea by Alexandre Droit. ©2015 Blue Orange. All rights reserved for all countries. OK! is a trademark of Blue Orange.



Alexandre Droit



Stéphane Escapa

Original game idea by Alexandre Droit.  
©2015 Blue Orange Editions.  
All rights reserved for all countries. OK!  
is a trademark of Blue Orange Editions.

Εισάγεται και διανέμεται από τα  
**Παιχνίδια Δεσύλλας**  
Χρυσοστόμου 12,  
121 32 Περιστέρι - Αθήνα  
info@desyllasgames.gr



/DesyllasGames

www.desyllasgames.gr

ΠΑΙΖΟΥΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΑ