

ΚΟΥΑΡΤΕΤΟ: Αφαιρέστε τις μονόχρωμες κάρτες. Οι υπόλοιπες μοιράζονται ισόποσα. Κάθε κάρτα στην επάνω αριστερή γωνία έχει ένα γράμμα και έναν αριθμό (A1,B2 κλπ). Στόχος είναι η συλλογή των περισσότερων κουαρτέτων (σετ 4 καρτών π.χ. A1-A4). Ο πρώτος παίκτης ζητά από κάποιον παίκτη την κάρτα που χρειάζεται για να φτιάξει ένα κουαρτέτο. Εάν ο παίκτης απαντήσει ότι έχει την ζητούμενη κάρτα, πρέπει να του την δώσει και συνεχίζει να ζητά κάρτες από άλλους παίκτες μέχρι κάποιος να του πει ότι δεν έχει την ζητούμενη κάρτα. Τότε συνεχίζει ο παίκτης που απάντησε αρνητικά, ζητώντας αυτός κάρτα από κάποιον άλλον παίκτη της επιλογής του. Κάθε φορά που ένας παίκτης φτιάχνει ένα κουαρτέτο το τοποθετεί στο τραπέζι. Νικητής είναι ο παίκτης με τα περισσότερα κουαρτέτα.

ΑΤΟΥ: Οι παίκτες μοιράζονται ισόποσα τις κάρτες και τις τοποθετούν μπροστά τους σε μία στοίβα. Στους 3 παίκτες 2 κάρτες αφαιρούνται από το παιχνίδι. Κάθε κάρτα έχει διάφορα χαρακτηριστικά όπως ταχύτητα, βάρος κλπ. Δίπλα από κάθε χαρακτηριστικό υπάρχει ένα βελάκι με φορά προς τα πάνω ή κάτω. Το βελάκι προς τα πάνω σημαίνει ότι στο συγκεκριμένο χαρακτηριστικό κερδίζει η μεγαλύτερη τιμή, ενώ προς τα κάτω η μικρότερη τιμή. Οι παίκτες τραβούν την πρώτη κάρτα της στοίβας τους ταυτόχρονα. Ο πρώτος παίκτης εξετάζει την κάρτα του και ανακοινώνει την τιμή που πιστεύει ότι είναι καλύτερη από των υπόλοιπων. Έπειτα όλοι συγκρίνουν τις κάρτες τους. Αυτός που έχει την καλύτερη κερδίζει όλες τις κάρτες και τις τοποθετεί στον πάτο τις στοίβας του. Ο παίκτης που κέρδισε συνεχίζει το παιχνίδι καθορίζοντας το επόμενο χαρακτηριστικό. Το ΥΠΕΡΑΤΟΥ™ κερδίζει όλες τις κάρτες εκτός από τις A1,B1,Γ1 κ.ο.κ., όπου γίνεται σύγκριση των χαρακτηριστικών. Εάν 2 κάρτες έχουν την ίδια τιμή χαρακτηριστικού τότε παραμένουν όλες κάτω και τις κερδίζει ο νικητής του επόμενου γύρου. Ένας παίκτης μπορεί να παίξει μία κίτρινη ή μία κόκκινη κάρτα και να πάρει 1 ή 2 κάρτες αντίστοιχα από την στοίβα κάποιου παίκτη και αφαιρείται από το παιχνίδι. Κερδίζει όποιος συγκεντρώσει όλες τις κάρτες.