



## Προετοιμαστείτε!

- Βάλτε το ταμπλό στο κέντρο του τραπεζιού και τα 2 πιόνια στην αρχή του ταμπλό.
- Χωριστείτε σε 2 ομάδες (δεν χρειάζεται να είναι ισάριθμες) και αποφασίστε ποια θα παίξει πρώτη.
- Κάθε κάρτα έχει 2 όψεις και αναγράφει συνολικά 4 θέματα με διαφορετικά χρώματα και τις αντίστοιχες απαγορευμένες λέξεις. Αποφασίστε με ποιο από τα 4 χρώματα των καρτών θα παίξετε και τοποθετήστε τις κάρτες με το συγκεκριμένο χρώμα προς τα κάτω.



## Πάμε να παίξουμε!

Η πρώτη ομάδα επιλέγει έναν παίκτη της για "Αναγνώστη". Ο "Αναγνώστης" κάθεται απέναντι από την ομάδα του, μαζί με την αντίπαλη ομάδα, και τραβάει μία κάρτα από την στοίβα. Πρέπει να κοιτάξει το θέμα στο πλαίσιο με το χρώμα που έχετε συμφωνήσει να παίξετε.

Σκοπός του είναι να περιγράψει το συγκεκριμένο θέμα ΧΩΡΙΣ να χρησιμοποιήσει ΚΑΜΙΑ από τις απαγορευμένες λέξεις στο πλαίσιο από κάτω. Η αντίπαλη ομάδα τον ελέγχει και αν γίνει λάθος η κάρτα ακυρώνεται, τοποθετείται κάτω από την στοίβα και παίρνει καινούρια. Η υπόλοιπη ομάδα του μπορεί, ανά πάσα στιγμή, να δίνει απαντήσεις μέχρι να βρει το σωστό και μόλις κάποιος από την ομάδα ονομάσει το θέμα που αναγράφει η κάρτα, και ΜΟΝΟ αυτό, η κάρτα κερδίζεται, μπαίνει στην άκρη και προχωράμε στην επόμενη μέχρι να τελειώσει ο χρόνος!

Πόσο χρόνο έχουμε; Ακριβώς 60" για να κερδίσετε όσες περισσότερες κάρτες μπορείτε. Αν είστε στο λευκό κουτάκι  δεν έχετε καμία επιπλέον πρόκληση ή βοήθεια. Αν όχι... ετοιμαστείτε!

## Προκλήσεις



- **Πες το τραγουδιτά!** Ήρθε η ευκαιρία να αναδείξεις το ταλέντο σου. Λαϊκό, μπαλάντα, ροκ, ...; Πες το με το στιλ που σου ταιριάζει!



- **Διάλεξε το ζευγάρι!** Η αντίπαλη ομάδα έχει το πάνω χέρι... Επιλέγει έναν από την ομάδα που θα περιγράψει το θέμα και έναν που θα απαντήσει!



- **Χάνεις μία κάρτα!** Όσες κάρτες και να κερδίσετε, χάνετε μία κάρτα! Αν πάλι δεν βρείτε καμία, χάνετε μία από την στοίβα σας κι αν δεν έχετε καμία, κάνετε ένα βήμα πίσω!



- **Διπλός χρόνος!** Μόλις τελειώσει η κλεψύδρα ξαναγύρνα την! Χαλάρωσε, έχεις άφθονο χρόνο 2 λεπτών για να βρει η ομάδα σου όσα περισσότερα θέματα περιγράψεις!



- **Άρση περιορισμών!** Είναι η τυχερή σου μέρα! Περιγράψε όσες κάρτες μπορείς χρησιμοποιώντας ΚΑΙ ΤΙΣ ΑΠΑΓΟΡΕΥΜΕΝΕΣ λέξεις! Τέλειο;



- **Κερδίζεις μία κάρτα!** Όσες κάρτες και να κερδίσετε, σας δίνουμε άλλη μία δώρο! Ακόμη και καμία να μην βρείτε, θα πάρετε μία για την προσπάθεια!

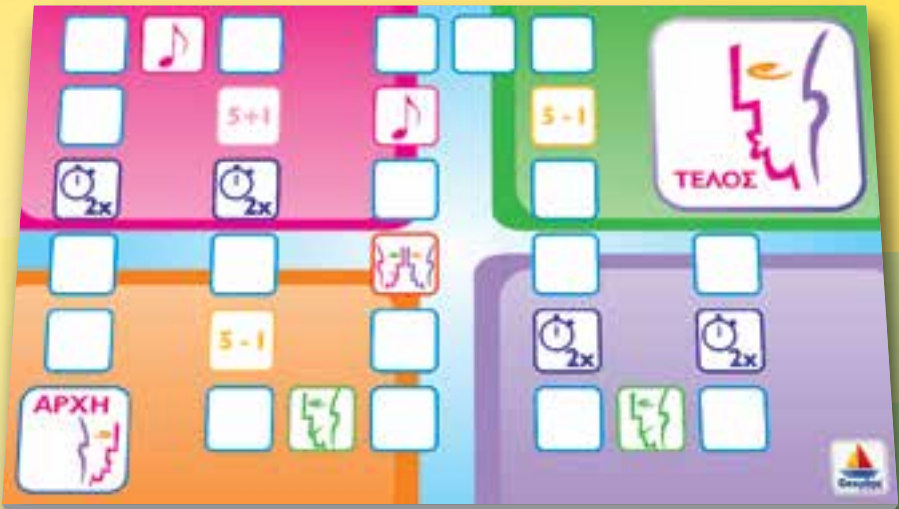
## Βοήθεια

## Μετά, τι;

Τέλειωσε ο χρόνος; Μαζέψατε κάρτες; Τέλεια! Θα προχωρήσετε τόσες θέσεις όσες και οι κάρτες που κερδίσατε.

Δείτε σε ποιο τετραγωνάκι πέσατε για να είστε έτοιμοι για την πρόκληση του επόμενου γύρου. Τώρα, ήρθε η σειρά της αντίπαλης ομάδας!

Στον επόμενο γύρο αναλαμβάνει χρέη αναγνώστη άλλο μέλος της ομάδας, κυκλικά, μέχρι να περιγράψουν όλοι θέματα στο παιχνίδι!



- Να χρησιμοποιείς λέξεις που έχουν την ίδια ρίζα, είναι παράγωγες, σύνθετες και γενικά αποτελούν μέρος οποιασδήποτε λέξης, η οποία υπάρχει στην κάρτα! Για παράδειγμα, στο θέμα "καφετιέρα" δεν μπορείς να πεις "καφές"!
- Να χρησιμοποιείς αρκτικόλεξα ή αρχικά, όταν κάποιο γράμμα τους αντιστοιχεί στο θέμα ή σε απαγορευμένη λέξη. Για παράδειγμα, στο θέμα "ταχυδρομείο" δεν μπορείς να πεις "ΕΛΤΑ" γιατί ΕΛ.ΤΑ. = Ελληνικά Ταχυδρομεία.
- Να χρησιμοποιείς την εξελληνισμένη μορφή μιας λέξης. Για παράδειγμα, "Βύρωνας - Μπάιρον".
- Να χρησιμοποιείς παντομίμα, χειρονομίες, μιμήσεις, ήχους για να περιγράψεις ένα θέμα!
- Να χρησιμοποιείς την ακριβή μετάφραση μιας λέξης σε άλλη γλώσσα. Για παράδειγμα, δεν μπορείς να πεις "μπουκ" αν το θέμα είναι "βιβλίο"!



- Να χρησιμοποιείς ονομασίες προϊόντων, ονόματα οικείων προσώπων, ονομασίες τόπων κτλ για να περιγράψεις ένα θέμα. Για παράδειγμα, στο θέμα "ακρωτήριο" μπορείς να αναφερθείς στο "Κανάβεραλ"!
- Να χρησιμοποιείς λέξεις στη δημοτική, όταν οι απαγορευμένες είναι στην καθαρεύουσα, και το αντίθετο, αρκεί να έχουν διαφορετική ρίζα. Για παράδειγμα, επιτρέπεται το "μάτι" αντί του "οφθαλμού", αλλά όχι το "λιοντάρι" με το "λέων" - γιατί έχουν κοινή ρίζα!
- Να χρησιμοποιείς ξένες λέξεις παρόμοιου νοήματος, εφόσον αυτές περιλαμβάνονται στο καθημερινό μας λεξιλόγιο, για να αποδώσουν την αντίστοιχη ελληνική και το αντίθετο. Για παράδειγμα, οι συνδυασμοί λέξεων: ασανσέρ - ανελκυστήρας, κλαμπ - λέσχη, τάιμ άουτ - διάλειμμα κ.ο.κ.

### ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- Κάρτες με 800 λέξεις - θέματα
- 2 Πιόνια
- Ταμπλό παιχνιδιού
- Κλεψύδρα
- Οδηγίες



/DESYLLASGAMES

DESYLLASGAMES.GR

ΠΑΙΖΟΥΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΑ

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΔΕΣΥΛΛΑΣ