



Μαθαίνω Αγγλικά  
με τα τείο  
Νόστιμα Γλυκά



## Περιεχόμενα

- 7 καρτέλες συνταγών (4 κάρτες φαγητού, 3 κάρτες γλυκού)
- 112 κάρτες υλικών τριών κατηγοριών:
  - Φρούτα και Λαχανικά (πράσινο χρώμα)
  - Υλικά που φυλάσσονται σε ψυγείο (μπλε χρώμα)
  - Υλικά που φυλάσσονται σε ντουλάπι (πορτοκαλί χρώμα)
- Ένα ζάρι με 6 διαφορετικές χρωματιστές πλευρές.
- 2 κάρτες σύνοψης γύρου.

## Περιγραφή του παιχνιδιού

Το COOK-a-BOX είναι ένα διασκεδαστικό παιχνίδι για παιδιά, όπου μαθαίνουν αγγλικά και ελληνικά "μαγειρεύοντας" συνταγές. Σε κάθε γύρο, οι παίκτες προσπαθούν να μαζέψουν ή να ανταλλάξουν τα υλικά που χρειάζονται για να ολοκληρώσουν την συνταγή τους και ο πρώτος που θα τα καταφέρει είναι ο νικητής. Προσοχή όμως, αν ένας παίκτης φορτωθεί πολλά άχρηστα υλικά, βγαίνει εκτός παιχνιδιού.

## Προετοιμασία

Ανακατεύουμε τις κάρτες υλικών ανά κατηγορία και τις τοποθετούμε σε τρεις διαφορετικές στοιβες στο κέντρο του τραπεζιού, με την όψη προς τα κάτω. Στη συνέχεια ο κάθε παίκτης επιλέγει μία κάρτα συνταγής.

- Για δύο παίκτες: Ο ένας επιλέγει καρτέλα με συνταγή γλυκού και ο άλλος καρτέλα με συνταγή φαγητού.
- Για τρεις παίκτες: Ο ένας επιλέγει καρτέλα με συνταγή γλυκού και οι άλλοι επιλέγουν από μία καρτέλα με συνταγή φαγητού ή το αντίθετο (ένας με συνταγή φαγητού και δύο με συνταγή γλυκού).
- Για τέσσερις παίκτες: Οι δύο παίκτες επιλέγουν από μία καρτέλα με συνταγή γλυκού και οι άλλοι δύο επιλέγουν από μία καρτέλα με συνταγή φαγητού.

Ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης παίζει πρώτος. Η σειρά συνεχίζεται αριστερόστροφα.

## Ας παίξουμε!

Ο παίκτης στη σειρά του ρίχνει το ζάρι και τραβάει μία κάρτα υλικών από την αντίστοιχη στοιβα ανάλογα με το χρώμα που θα φέρει:

- Πράσινο: Φρούτα και Λαχανικά
- Μπλε: Ψυγείο
- Πορτοκαλί: Ντουλάπι
- Κόκκινο: Ο παίκτης επιλέγει να πάρει υλικό από όποια στοιβα επιθυμεί.

ή εκτελεί μία ενέργεια:

- Κίτρινο: Ο παίκτης επιλέγει αν θα τραβήξει κάρτα υλικού από μία στοιβα της επιλογής του, ή θα ξεφορτωθεί μία Scrap Card (Άχρηστη κάρτα).
- Μωβ: Ο παίκτης μπορεί να ξεφορτωθεί μία από τις Scrap Cards (Άχρηστες κάρτες), οι οποίες τοποθετούνται κάτω από την αντίστοιχη στοιβα υλικών.

Εάν το υλικό που θα τραβήξει ο παίκτης απεικονίζεται στην καρτέλα συνταγής του, τότε το τοποθετεί στην αντίστοιχη θέση της καρτέλας συνταγής του.

Εάν το υλικό που θα τραβήξει ο παίκτης δεν απεικονίζεται στην καρτέλα συνταγής του (ή το έχει ήδη) ρωτάει τους υπόλοιπους παίκτες αν απεικονίζεται στις δικές τους καρτέλες συνταγών. Αν έστω και ένας παίκτης απαντήσει θετικά, τότε ο παίκτης που ρώτησε τοποθετεί τη συγκεκριμένη κάρτα υλικών στη στήλη Exchange Cards (Κάρτες προς ανταλλαγή) της καρτέλας συνταγής του. Εάν δεν υπάρχει θετική απάντηση από άλλο παίκτη, τότε ο ίδιος τοποθετεί τη συγκεκριμένη κάρτα υλικών στην στήλη Scrap Cards (Άχρηστες κάρτες) της καρτέλας συνταγής του.

Μετά ο επόμενος παίκτης ρίχνει το ζάρι και το παιχνίδι συνεχίζεται.

## Exchange Cards (Κάρτες προς ανταλλαγή)

Ο κάθε παίκτης, εφόσον διαθέτει Exchange Cards (Κάρτες προς ανταλλαγή), μπορεί να επιλέξει να τις ανταλλάξει οποιαδήποτε στιγμή στο παιχνίδι. Από τη δική του στήλη Exchange Cards (Κάρτες προς ανταλλαγή) επιλέγει μια κάρτα υλικών που χρειάζεται κάποιος άλλος παίκτης και την ανταλλάζει με μία Exchange Card (Κάρτα προς ανταλλαγή) την οποία ο ίδιος χρειάζεται για την συνταγή του.

## Scrap Cards (Άχρηστες κάρτες)

- Στη στήλη Scrap Cards (Άχρηστες κάρτες) τοποθετούνται οι κάρτες υλικών οι οποίες δεν χρειάζονται σε κανένα παίκτη.
- Ο παίκτης που θα μαζέψει 6 Scrap Cards (Άχρηστες κάρτες), βγαίνει από το παιχνίδι, και συνεχίζουν οι υπόλοιποι παίκτες.

## Τέλος παιχνιδιού

Νικητής είναι ο παίκτης που θα καταφέρει να ολοκληρώσει την συνταγή του πρώτος ή είναι ο τελευταίος παίκτης που έχει απομείνει στο παιχνίδι (λόγω της αποχώρησης των υπόλοιπων παικτών).