ΜΑΝΤΕΨΕ ΤΙ + ΠΟΙΟΣ

ΟΔΗΓΙΕΣ

Λίγα λόγια...

Το επιτραπέζιο παιχνίδι **«Μάντεψε Τι + Ποιος»** περιλαμβάνει 6 συναρπαστικά παιχνίδια, που θα ξετρελάνουν μικρούς και μεγάλους. Εξάλλου, το ζητούμενο είναι η διασκέδαση και αυτό το παιχνίδι μπορεί να προσφέρει ατελείωτες ώρες γέλιου σε όλη την οικογένεια και την παρέα σας!

Περιεχόμενα

128 κάρτες 2 χρωμάτων

10 κάρτες με ειδική πλαστικοποίηση για να γράφουν και να σβήνουν οι παίκτες

2 ειδικοί μαρκαδόροι με ενσωματωμένο σφουγγαράκι-σβήστρα

4 Στεφάνια

Κλεψύδρα

Οδηγίες

Κάρτες

Οι κάρτες χωρίζονται σε δύο χρώματα, μωβ και πράσινο. Οι πράσινες κάρτες απεικονίζουν πρόσωπα και ζώα, ενώ οι μωβ αντικείμενα και φαγητά. Επίσης, σε κάθε κάρτα δίνεται η ονομασία της εκάστοτε εικόνας για να διευκολύνονται οι παίκτες σχετικά με τη λέξη που πρέπει ακριβώς να βρουν κάθε φορά.

6 Παιχνίδια

1 ΤΙ + ΠΟΙΟΣ; (για 2-4 παίκτες)

Σκοπός

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να βρουν οι παίκτες ποια εικόνα απεικονίζεται στην κάρτα που είναι τοποθετημένη στο στεφάνι, το οποίο έχουν φορέσει στο κεφάλι τους.

Προετοιμασία

Οι παίκτες ανακατεύουν όλες μαζί τις κάρτες και τις τοποθετούν σε μία στοίβα με την όψη προς τα κάτω. Στη συνέχεια, φορούν τα στεφάνια στα κεφάλια τους.

Το παιχνίδι

Οι παίκτες παίρνουν από μία κάρτα και χωρίς να την δουν, την τοποθετούν στην υποδοχή που υπάρχει στο στεφάνι που είναι τοποθετημένο στο κεφάλι τους, έτσι ώστε η εικόνα να φαίνεται καθαρά στους άλλους. Ξεκινά ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης, γυρίζει την κλεψύδρα και αρχίζει να κάνει ερωτήσεις μέχρι να βρει ποια εικόνα έχει στο κεφάλι του ή μέχρι να τελειώσει ο χρόνος στην κλεψύδρα. Οι υπόλοιποι παίκτες τού απαντούν μόνο με **ΝΑΙ ή ΟΧΙ**. Αν μαντέψει σωστά, τότε κερδίζει την κάρτα και την κρατά μπροστά του. Σε περίπτωση που μαντέψει την κάρτα πριν τελειώσει ο χρόνος στην κλεψύδρα, μπορεί να τοποθετήσει μία άλλη κάρτα στο στεφάνι του και να συνεχίσει κατά τον ίδιο τρόπο το παιχνίδι, μέχρι να εξαντληθεί ο χρόνος που του απομένει. Αν δε μαντέψει την κάρτα, τότε τη βάζει πίσω στον πάτο της στοίβας, τοποθετεί μία άλλη στο στεφάνι του και περιμένει να ξαναπαίξει.

TIP:

Ο παίκτης πρέπει να κάνει έξυπνες ερωτήσεις ώστε από την απάντηση ΝΑΙ ή ΟΧΙ να μπορεί να μαντέψει γρήγορα την εικόνα. Π.χ. Είμαι ζώο; Έχω μαλλιά; Με μαγειρεύεις; Πετάω; Ζω στο νερό;

Νικητής

Νικητής του παιχνιδιού είναι ο παίκτης που θα συγκεντρώσει πρώτος 5 κάρτες ή όσες συμφωνήσουν οι παίκτες μεταξύ τους στην αρχή του παιχνιδιού.

2 «ΚΡΥΜΜΕΝΑ» ΠΡΟΣΩΠΑ / ΠΡΑΓΜΑΤΑ (ΠΟΙΟΣ/ΤΙ ΝΟΜΙΖΕΙΣ ΟΤΙ ΕΙΣΑΙ;)

(για 2-4 παίκτες)

Σκοπός

Σκοπός του παιχνιδιού είναι ο παίκτης να βρει ποιο όνομα προσώπου ή αντικειμένου είναι γραμμένο στη λευκή πλευρά που υπάρχει στις ειδικά πλαστικοποιημένες κάρτες.

Προετοιμασία

Οι παίκτες ξεχωρίζουν τις ειδικά πλαστικοποιημένες κάρτες με την κίτρινη πίσω όψη και τοποθετούν τις υπόλοιπες στο κουτί. Έπειτα, παίρνουν στα χέρια τους μία κάρτα και ένα στεφάνι ο καθένας.

Μαρκαδόρο στα χέρια και... ξεκινάμε!

Κάθε παίκτης με τη σειρά γράφει κρυφά με τον μαρκαδόρο στη λευκή πλευρά, που υπάρχει στην πλαστικοποιημένη κάρτα του, είτε το όνομα ενός προσώπου της επιλογής του (ηθοποιού, τραγουδιστή, παρουσιαστή, καρτούν, σούπερ ήρωα κτλ.) είτε το όνομα ενός οποιουδήποτε υπαρκτού αντικειμένου θέλει.
Στη συνέχεια, κάθε παίκτης δίνει τη κάρτα με τη λέξη που έγραψε στον παίκτη που βρίσκεται στα δεξιά του και αυτός, χωρίς να δει τι γράφει την τοποθετεί στο στεφάνι του, που είναι τοποθετημένο στο μέτωπό του, ώστε να φαίνεται καθαρά από τους άλλους. Ξεκινά ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης, γυρίζει την κλεψύδρα και αρχίζει να κάνει ερωτήσεις μέχρι να μαντέψει το όνομα που είναι γραμμένο στο στεφάνι του ή μέχρι να τελειώσει ο χρόνος στην κλεψύδρα. Οι υπόλοιποι παίκτες τού απαντούν μόνο με **ΝΑΙ ή ΟΧΙ**. Σε περίπτωση που μαντέψει σωστά, τότε παίρνει μία κάρτα από τη στοίβα για να θυμάται τις σωστές μαντεψιές. Αν δε μαντέψει τη λέξη, τότε δεν παίρνει κάρτα και περιμένει να έρθει ξανά η σειρά του. Η ίδια διαδικασία ακολουθείται και από τους υπόλοιπους παίκτες. Μόλις όλοι οι παίκτες κληθούν να μαντέψουν για μία φορά, τότε σβήνουν τις λέξεις που υπάρχουν στα στεφάνια τους, γράφουν άλλες και συνεχίζουν με τον ίδιο τρόπο το παιχνίδι.

Νικητής

Νικητής του παιχνιδιού είναι ο παίκτης που θα συγκεντρώσει πρώτος 5 κάρτες ή όσες συμφωνήσουν οι παίκτες μεταξύ τους στην αρχή του παιχνιδιού.

TIP:

Για περισσότερη διασκέδαση, οι παίκτες μπορούν να χρησιμοποιήσουν ονόματα φανταστικών ηρώων από τα αγαπημένα τους παραμύθια ή ακόμα και κοινών γνωστών προσώπων από την παρέα ή την οικογένειά τους!

3 ΠΑΝΤΟΜΙΜΑ (Ομαδικό για 4 παίκτες)

Σκοπός

Σκοπός του παιχνιδιού είναι ένας παίκτης από κάθε ομάδα να περιγράψει με παντομίμα στον συμπαίκτη του την κάρτα που είναι τοποθετημένη στο στεφάνι του και με τέτοιο τρόπο ώστε αυτός να τη μαντέψει σωστά.

Προετοιμασία

Οι παίκτες χωρίζονται σε 2 ομάδες των 2 ή 3 ατόμων. Έπειτα, ανακατεύουν τις κάρτες όλες μαζί και τις τοποθετούν σε στοίβα με την όψη προς τα κάτω. Κάθε ομάδα παίρνει από ένα στεφάνι.

Έτοιμοι για... παντομίμα;

Ξεκινά η ομάδα με τον μικρότερο σε ηλικία παίκτη. Ο παίκτης αυτός φοράει το στεφάνι στο κεφάλι του. Έπειτα, τραβάει μία κάρτα και, χωρίς να τη δει, την τοποθετεί στο στεφάνι του. Ο συμπαίκτης του γυρίζει και χωρίς να μιλήσει, προσπαθεί με παντομίμα να του περιγράψει τη λέξη της κάρτας που έχει στο στεφάνι. Αν ο παίκτης μαντέψει σωστά, τότε η ομάδα κερδίζει την κάρτα και την κρατά μπροστά της. Σε περίπτωση που ο παίκτης μαντέψει την κάρτα πριν τελειώσει ο χρόνος στην κλεψύδρα, μπορεί να τοποθετήσει μία άλλη κάρτα στο στεφάνι του και να συνεχίσει κατά τον ίδιο τρόπο το παιχνίδι, μέχρι να εξαντληθεί ο χρόνος που του απομένει. Αν δε μαντέψει την κάρτα, τότε τη βάζει πίσω στον πάτο της στοίβας και η ομάδα του περιμένει να ξαναπαίξει. Η ίδια διαδικασία ακολουθείται και από την αντίπαλη ομάδα. Όταν κάθε ομάδα παίξει από μία φορά, οι παίκτες μπορούν να αλλάξουν ρόλους δηλαδή ποιος μαντεύει και ποιος περιγράφει με παντομίμα.

Νικητής

Νικητής του παιχνιδιού είναι η ομάδα που θα συγκεντρώσει πρώτη 5 κάρτες ή όσες συμφωνήσουν οι παίκτες μεταξύ τους στην αρχή του παιχνιδιού.

4 ΜΑΝΤΕΨΕ ΠΟΙΟ (για 2 παίκτες)

Σκοπός

Σκοπός του παιχνιδιού είναι ο παίκτης να μαντέψει μέσα σε ορισμένο χρόνο, κάνοντας ερωτήσεις, το κρυμμένο πρόσωπο ή ζώο.

Προετοιμασία

Οι παίκτες ξεχωρίζουν και προετοιμάζουν τις πράσινες κάρτες (πρόσωπα και ζώα) ως εξής: Τις απλώνουν στο τραπέζι με την όψη προς τα πάνω σε σειρές 5x5 και όσες περισσεύουν τις βγάζουν από το παιχνίδι. Κατόπιν, αποφασίζουν ποιος θα επιλέξει την κάρτα και ποιος θα τη μαντέψει. Οι παίκτες μπορούν να παίξουν όσους γύρους θέλουν!

Ώρα για μαντεψιές !

Ξεκινά ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης, ο οποίος πρέπει να μαντέψει το κρυμμένο πρόσωπο ή ζώο. Κλείνει τα μάτια του, ώστε να μην βλέπει, ενώ την ίδια στιγμή, ο άλλος παίκτης επιλέγει μία κάρτα (από αυτές που υπάρχουν στο τραπέζι) και βάζει κρυφά από κάτω ένα χαρτάκι. Το χαρτάκι που τοποθετείται κάτω από την κάρτα δε θα πρέπει να φαίνεται για να μην αποκαλύπτει στον παίκτη την κάρτα που πρέπει να μαντέψει. Στη συνέχεια, ο παίκτης που μαντεύει ανοίγει τα μάτια και είναι η ώρα που θα πρέπει να προσπαθήσει να βρει τη ζητούμενη κάρτα. Στο σημείο αυτό, γυρίζει την κλεψύδρα και αρχίζει να κάνει ερωτήσεις. Ο πρώτος παίκτης απαντά με **ΝΑΙ ή ΟΧΙ** και αφαιρεί τις κάρτες που δεν ταιριάζουν με την απάντηση. Σιγά σιγά οι κάρτες λιγοστεύουν μέχρι ο παίκτης να βρει τη ζητούμενη. Αν ο παίκτης βρει την κάρτα πριν ο χρόνος τελειώσει, τότε κερδίζει την κάρτα,

την κρατά μπροστά του και περιμένει να ξαναπαίξει. Αν δεν καταφέρει να τη βρει μέσα στον χρόνο, τότε συνεχίζει ο επόμενος παίκτης κατά τον ίδιο τρόπο. Π.χ. Ο παίκτης πρέπει να βρει ένα ζώο. Ρωτά λοιπόν αν το ζώο πετά. Αν η απάντηση είναι ΝΑΙ, τότε αφαιρεί τις κάρτες των ζώων που δεν πετούν.

Νικητής

Νικητής είναι ο παίκτης που θα μαντέψει τα περισσότερα κρυμμένα πρόσωπα ή ζώα.

TIP:

Οι παίκτες μπορούν να τοποθετήσουν περισσότερες πράσινες κάρτες σε σειρές 6Χ6 ή 7Χ7 ή 8x8, ώστε να κάνουν το παιχνίδι πιο απαιτητικό και να δοκιμάσουν για τα καλά την παρατηρητικότητά τους!

5 ΤΕΣΣΕΡΑ ! (για 2-4 παίκτες)

Σκοπός

Σκοπός του παιχνιδιού είναι οι παίκτες να σχηματίσουν τετράδες καρτών με βάση το χρώμα (πράσινο ή μωβ) και να βάλουν γρήγορα το χέρι στο τραπέζι.

Προετοιμασία

Οι παίκτες ξεχωρίζουν τις κάρτες στα δύο χρώματα.

Ώρα για παιχνίδι !

Κάθε παίκτης παίρνει συνολικά 4 κάρτες, 2 από κάθε χρώμα. Οι υπόλοιπες κάρτες βγαίνουν από το παιχνίδι. Έπειτα, όλοι οι παίκτες αφαιρούν μία κάρτα από το χέρι τους και την τοποθετούν μπροστά τους με την όψη προς τα κάτω. Όταν όλοι οι παίκτες κατεβάσουν μπροστά τους από μία κάρτα, τότε τη δίνουν στον παίκτη που βρίσκεται στα δεξιά τους και σηκώνουν την κάρτα που τους έδωσε ο διπλανός τους. Όταν κάποιος παίκτης σχηματίσει τετράδα (δηλαδή τέσσερις κάρτες ίδιου χρώματος), τότε φωνάζει «Τέσσερα» και βάζει το χέρι στο τραπέζι. Στην περίπτωση αυτή και οι άλλοι παίκτες πρέπει να βάλουν το χέρι στο τραπέζι, ανεξάρτητα από το αν σχημάτισαν τετράδα. Από το παιχνίδι φεύγει ο παίκτης που θα βάλει τελευταίος το χέρι στο τραπέζι. Οι υπόλοιποι παίκτες συνεχίζουν με νέο γύρο.

Νικητής

Νικητής του παιχνιδιού είναι ο παίκτης που θα μείνει τελευταίος στο παιχνίδι. Τελικά, πόσο γρήγορα αντανακλαστικά έχετε;

6 ΠΟΙΟ ΛΕΙΠΕΙ; (για 2-4 παίκτες)

Σκοπός

Σκοπός του παιχνιδιού είναι οι παίκτες να βρουν ποιες κάρτες λείπουν, ώστε να μπορέσουν να ξεφορτωθούν τις κάρτες που έχουν στα χέρια τους.

Προετοιμασία

Οι παίκτες επιλέγουν με ποιο χρώμα καρτών θέλουν να παίξουν (πράσινο ή μωβ). Στη συνέχεια, απλώνουν 5 κάρτες στο τραπέζι με την όψη προς τα πάνω και παίρνουν 5 ακόμη στο χέρι.

Και το παιχνίδι τώρα αρχίζει...

Ξεκινά ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης, ο οποίος κλείνει τα μάτια του. Ο παίκτης που κάθεται δεξιά του ανακατεύει τις κάρτες στο τραπέζι και γυρίζει μία από αυτές με την όψη προς τα κάτω. Έπειτα, ο παίκτης ανοίγει τα μάτια και προσπαθεί να θυμηθεί ποια κάρτα λείπει, δηλαδή είναι αναποδογυρισμένη. Αν τη βρει την παίρνει, τη βάζει στην άκρη και συμπληρώνει την κενή θέση στο τραπέζι με μία από τις 5 κάρτες του. Αν δεν τη βρει, τότε συνεχίζει ο επόμενος παίκτης και περιμένει να έρθει ξανά η σειρά του. Ο παίκτης έχει μόνο μία ευκαιρία για να απαντήσει. Στη συνέχεια, παίζει ο επόμενος παίκτης ακολουθώντας την ίδια διαδικασία.

Νικητής

Νικητής είναι ο παίκτης που πρώτος θα ξεφορτωθεί και τις 5 κάρτες του.

TIP:

Για να γίνει το παιχνίδι πιο δύσκολο, οι παίκτες μπορούν να απλώσουν 8, 10 ή 15 κάρτες στο τραπέζι. Στο χέρι θα κρατούν πάντα 5 κάρτες.

ΜΑΝΤΕΨΕ ΤΙ+ΠΟΙΟΣ

© 2015 Desyllas Games. All Rights Reserved

Προϊόν της **Παιχνίδια Δεσύλλας**
Χρυσοστόμου 12
121 32 Περιστέρι-Αθήνα

/DESYLLASGAMES
DESYLLASGAMES.GR
ΠΑΙΖΟΥΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΔΕΣΥΛΛΑΣ