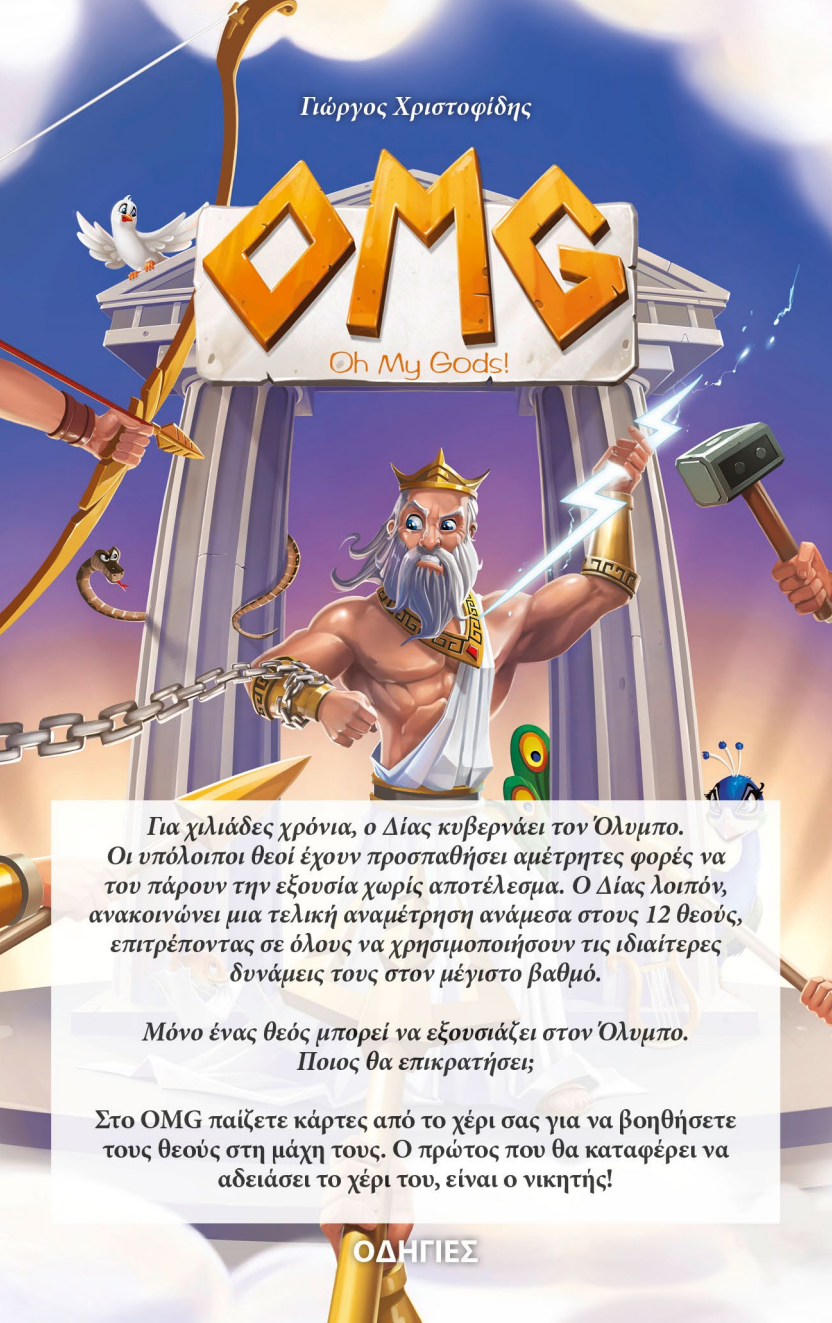


Γιώργος Χριστοφίδης

OMG

Oh My Gods!



Για χιλιάδες χρόνια, ο Δίας κυβερνάει τον Όλυμπο. Οι υπόλοιποι θεοί έχουν προσπαθήσει αμέτρητες φορές να του πάρουν την εξουσία χωρίς αποτέλεσμα. Ο Δίας λοιπόν, ανακοινώνει μια τελική αναμέτρηση ανάμεσα στους 12 θεούς, επιτρέποντας σε όλους να χρησιμοποιήσουν τις ιδιαίτερες δυνάμεις τους στον μέγιστο βαθμό.

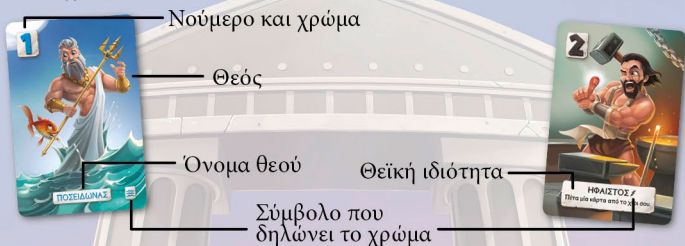
Μόνο ένας θεός μπορεί να εξουσιάζει στον Όλυμπο.  
Ποιος θα επικρατήσει;

Στο OMG παίζετε κάρτες από το χέρι σας για να βοηθήσετε τους θεούς στη μάχη τους. Ο πρώτος που θα καταφέρει να αδειάσει το χέρι του, είναι ο νικητής!

ΟΔΗΓΙΕΣ

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- 96 Κάρτες
- Οδηγίες



Για την ευκολότερη ταυτοποίηση των χρωμάτων, σε κάθε κάρτα υπάρχει ένα σύμβολο το οποίο αντιστοιχεί σε ένα χρώμα:



Φωτιά = κόκκινο χρώμα



Φύλλο = πράσινο χρώμα



Κύμα = μπλε χρώμα



Κεραυνός = μαύρο χρώμα

## ΠΡΙΝ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ!

Ανακατέψτε τις κάρτες και μοιράστε 6 σε κάθε παίκτη. Τοποθετήστε τις υπόλοιπες σε μία στοίβα στο κέντρο του τραπέζιου, τραβήξτε την πρώτη κάρτα και τοποθετήστε τη φανερά δίπλα στη στοίβα.

Ο παίκτης που έγραψε πιο πρόσφατα κάπου OMG, παίζει πρώτος.

## Η ΩΡΑ ΤΗΣ ΜΑΧΗΣ!

Κάθε παίκτης στη σειρά του παίζει μια κάρτα από το χέρι του τοποθετώντας τη φανερά στο κέντρο του τραπέζιου, πάνω από την τελευταία φανερή κάρτα που υπάρχει ήδη εκεί. Εάν η κάρτα που παίχτηκε αναγράφει τον **ίδιο αριθμό** με την προηγούμενη κάρτα ή απεικονίζει τον **ίδιο θεό**, τότε παίζει ο επόμενος παίκτης στα αριστερά. Διαφορετικά, ο παίκτης παίρνει ποινή και τραβά νέες κάρτες:

- Εάν ο αριθμός της κάρτας που παίχτηκε έχει το ίδιο χρώμα με τον αριθμό της προηγούμενης, τότε η ποινή είναι ίση με τη διαφορά τους.
- Εάν το χρώμα είναι διαφορετικό, τότε η ποινή είναι ίση με τη διαφορά των 2 αριθμών συν μία κάρτα.



**ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ:** Είναι η σειρά του Δημήτρη. Στο κέντρο του τραπέζιου η τελευταία φανερή κάρτα απεικονίζει την Αφροδίτη και αναγράφει με κόκκινο χρώμα τον αριθμό 2. Ο Δημήτρης παίζει μια κάρτα με πράσινο αριθμό 2 και τη θεά Ήρα. Αφού έπαιξε κάρτα με τον ίδιο αριθμό, δεν παίρνει ποινή και παίζει η Έλενα.



Η Έλενα δεν έχει κάποια κάρτα με τον αριθμό 2 στο χέρι της οπότε παίζει μία κάρτα με πράσινο αριθμό 4 και τον θεό Ποσειδώνα. Επειδή ο αριθμός της κάρτας είναι ίδιου χρώματος με αυτόν της προηγούμενης, η ποινή της θα είναι ίση μόνο με τη διαφορά των αριθμών των 2 καρτών, δηλαδή 2 κάρτες.



Μετά παίζει ο Μάριος που δεν έχει κάρτα με τον αριθμό 4 στο χέρι του. Έχει όμως μία κάρτα με τον Ποσειδώνα και μπλε αριθμό 1 την οποία και παίζει. Δεν παίρνει ποινή επειδή ο θεός είναι ίδιος στις 2 κάρτες και συνεχίζει ο επόμενος παίκτης. Αν η κάρτα απεικόνιζε κάποιον άλλον θεό αντί για τον Ποσειδώνα, τότε η ποινή του θα ήταν να πάρει 4 κάρτες (3 από τη διαφορά των αριθμών και άλλη 1 για το διαφορετικό χρώμα).



Σε περίπτωση που οι παίκτες τραβήξουν όλες τις κάρτες, κρατούν την τελευταία από τις φανερές κάρτες, ανακατεύουν τις υπόλοιπες και σχηματίζουν μ' αυτές ξανά τη στοίβα.

**Νικητής είναι ο παίκτης που θα καταφέρει να ξεφορτωθεί πρώτος όλες τις κάρτες από το χέρι του!**

## ΘΕΙΚΕΣ ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ

Κάποιες από τις κάρτες του παιχνιδιού αναγράφουν πάνω τους μία ιδιότητα. Αν ένας παίκτης παίξει μία τέτοια κάρτα, τότε αφού ελέγξει εάν παίρνει ή όχι ποινή και τραβήξει τις αντίστοιχες κάρτες, εκτελεί την ιδιότητα της.

Κάποιες ιδιότητες καλούν τον παίκτη να πετάξει μία ή περισσότερες κάρτες από το χέρι του. Εάν ο παίκτης μ' αυτόν τον τρόπο πετάξει κάποια κάρτα με ιδιότητα, τότε ΔΕΝ την εκτελεί.

Επιπλέον, οι κάρτες που πετιούνται λόγω κάποιας ιδιότητας μπαίνουν φανερά στο κέντρο του τραπέζιου, πάνω από όποιες κάρτες ήταν ήδη εκεί. Ο επόμενος παίκτης θα πρέπει να παίξει σύμφωνα με την κάρτα που θα φαίνεται πάνω πάνω.



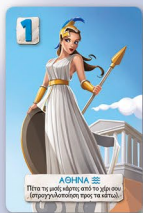
**Δίας:** Επιλέξε έναν άλλον παίκτη. Τραβάει 2 κάρτες.

*Ο Δίας ήταν αρχηγός των θεών και των ανθρώπων. Γνώριζε και έβλεπε τα πάντα, με εξουσία σε όλα τα θεία και ανθρώπινα θέματα. Ήταν θεός του ουρανού, που μάζευε τα σύννεφα κι έστελνε τη βροχή στη γη. Κρατούσε κεραυνούς και τους έριχνε όταν ήταν θυμωμένος. Ήταν προστάτης της φιλοξενίας.*



**Άρης:** Όλοι οι άλλοι παίκτες τραβάνε 1 κάρτα.

*Ο Άρης ήταν ο θεός του πολέμου και των μαχών. Ήταν η προσωποποίηση της ανελέητης μάχης και έβλεπε τον πόλεμο ως αυτοσκοπό.*



**Αθηνά:** Πέτα τις μισές κάρτες από το χέρι σου (στρογγυλοποίηση προς τα κάτω).

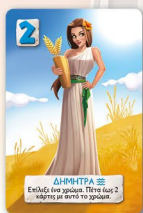
Η Αθηνά ήταν η θεά της σοφίας και του πολέμου, αλλά και των τεχνών και της χειροτεχνίας. Σ' αυτήν αποδίδονταν τόσο οι εφευρέσεις για το δάμασμα της φύσης όσο και τα στρατηγήματα για την επιχείρηση κάποιου μεγάλου έργου ή πολέμου.

Ο παίκτης, αφού παίζει την κάρτα και πάρει (εάν χρειάζεται) την ποινή του, μετρά πόσες κάρτες έχει στο χέρι του και πετά τις μισές από αυτές, στρογγυλοποιώντας προς τα κάτω (π.χ. αν έχει 5 στο χέρι του, πετά 2 κάρτες).



**Άρτεμις:** Επίλεξε έναν αριθμό. Πέτα έως 2 κάρτες με αυτόν τον αριθμό.

Η Άρτεμις ήταν η θεά του κυνηγιού, της άγριας φύσης, των δασωμένων βουνών, των πηγών και των άγριων ζώων. Προστάτευε τη νεότητα, τους καρπούς της γης και τις επίτοκες γυναίκες.



**Δήμητρα:** Επίλεξε ένα χρώμα. Πέτα έως 2 κάρτες με αυτό το χρώμα.

Η Δήμητρα ήταν η θεά των καλλιεργημένων αγρών, προστάτιδα της γεωργίας και των σιτηρών. Δίδασκε στους ανθρώπους την καλλιέργεια της γης και βρισκόταν κοντά τους περισσότερο από κάθε άλλον θεό. Προστάτευε τα δέντρα κι όλα τα φυτά κι άλλαζε τις εποχές του χρόνου.



**Απόλλωνας:** Φανέρωσε την πρώτη κάρτα της στοίβας. Επίλεξε το χρώμα ή τον αριθμό ή τον θεό της και πέτα έως 2 αντίστοιχες κάρτες από το χέρι σου.

Ο Απόλλωνας ήταν ο θεός της μουσικής, της ποίησης, της μαντικής, της αρμονίας, της λογικής και η προσωποποίηση του ηλιακού φωτός. Το γνωστό προσωνύμιό του «Φοίβος» σήμαινε ιερός και καθαρός.

Ο παίκτης που εκτελεί την ιδιότητα αποκαλύπτει την πρώτη κάρτα της στοίβας και την τοποθετεί πάνω από τις υπόλοιπες φανερές κάρτες στο κέντρο του τραπέζιου. Στη συνέχεια, κοιτά τις κάρτες στο χέρι του και από την κάρτα που αποκαλύφθηκε επιλέγει είτε το χρώμα της είτε τον αριθμό της είτε τον θεό της. Μετά, πετά μέχρι 2 κάρτες που να ταιριάζουν με την επιλογή του. Για παράδειγμα, έστω ότι η κάρτα που αποκαλύφθηκε έχει τον αριθμό 4 με μπλε χρώμα και απεικονίζει την Εστία. Ο παίκτης πετά έως 2 μπλε κάρτες από το χέρι του ή πετά έως 2 κάρτες με τον αριθμό 4 ή πετά έως 2 κάρτες που να απεικονίζουν την Εστία.

**ΠΡΟΣΟΧΗ:** Ο παίκτης θα πρέπει να επιλέξει ένα από τα 3 (χρώμα, αριθμό, θεό) και να πετάξει τις αντίστοιχες κάρτες. Δεν μπορεί, για παράδειγμα, να πετάξει μία κάρτα με ίδιο χρώμα και μία κάρτα με ίδιο αριθμό.



**Αφροδίτη:** Επίλεξε έναν άλλον παίκτη. Χάνει την επόμενη σειρά του.

*Η Αφροδίτη ήταν η θεά της ομορφιάς και του έρωτα. Αντιπροσώπευε επίσης τις μεγάλες φυσικές δυνάμεις που διατηρούν τη ζωή στον κόσμο. Ήταν η πιο όμορφη απ' όλες τις θεές και μπορούσε να κάνει όποιον ήθελε να την ερωτευτεί.*

Ο παίκτης που εκτελεί την ιδιότητα επιλέγει όποιον άλλον παίκτη θέλει. Ο παίκτης αυτός χάνει την αμέσως επόμενη σειρά του. Για να το θυμάται, ακουμπάει τις κάρτες του στο τραπέζι. Όταν έρθει η σειρά του δεν παίζει κάρτα αλλά σηκώνει τις κάρτες στο χέρι του. Όταν έρθει ξανά η σειρά του, παίζει κανονικά.



**Ηφαιστος:** Πέτα μία κάρτα από το χέρι σου.

*Ο Ηφαιστος ήταν ο θεός της φωτιάς και των μετάλλων και προστάτης των τεχνιτών. Ήταν ο σιδηρουργός των θεών και αυτός που κατασκεύαζε τα όπλα τους.*





**Εστία:** Δεν παίρνεις ποινή παίζοντας αυτήν την κάρτα.

Η Εστία ήταν η θεά του σπιτιού. Προστάτευε τα νοικοκυριά, γι' αυτό σε όλα τα σπίτια υπήρχε ένας μικρός βωμός δικός της, η εστία. Δε συμμετείχε ποτέ σε πολέμους ή διαμάχες εξαιτίας της γαλήνης, της πραότητας και της ηρεμίας που τη διέκρινε.

Η ιδιότητα της Εστίας, κατ' εξαίρεση, εκτελείται τη στιγμή ακριβώς που παίζεται η κάρτα, οπότε ο παίκτης δεν υπολογίζει καθόλου ποινή.



**Ποσειδώνας:** Επίλεξε έναν θεό. Πέτα έως 2 κάρτες με αυτόν τον θεό.

Ο Ποσειδώνας ήταν ο θεός της θάλασσας, των πηγών, των λιμνών και των ποταμών. Η εξουσία του εκτεινόταν και στα έγκατα της γης, αφού αυτός δημιουργούσε τους σεισμούς αλλά και στερέωνε την ξηρά σε σχέση με τη θάλασσα. Όταν θύμωνε, με την τριάινά του χτυπούσε τη θάλασσα προκαλώντας τρικυμίες.

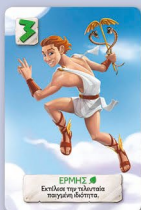


**Ήρα:** Μοίρασε την ποινή αυτής της κάρτας στους άλλους παίκτες με όποιον συνδυασμό θες. Μετά, τραβά 1 κάρτα.

Η Ήρα θεωρείτο μεγάλη θεά, σύζυγος του Δία και βασίλισσα του ουρανού. Προστάτευε τον γάμο, την οικογένεια και τις γυναίκες αλλά ήταν γνωστή και για την εκδικητικότητά της, κυρίως λόγω της ζήλιας της προς τον Δία.

Ο παίκτης που εκτελεί την ιδιότητα υπολογίζει πρώτα την ποινή που θα έπρεπε να του επιβληθεί. Στη συνέχεια, τραβάει κλειστά τόσες κάρτες όσες υπολόγισε, αντί όμως να τις πάρει στο χέρι του, τις μοιράζει στους υπόλοιπους παίκτες με όποιον συνδυασμό θέλει. Κατόπιν, τραβά και ο ίδιος 1 κάρτα. Για παράδειγμα, αν η φανερή κάρτα στο κέντρο του τραπέζιου είναι κόκκινη με τον αριθμό 1 και ο παίκτης παίζει την Ήρα με το μαύρο χρώμα και τον αριθμό 3, τότε η ποινή θα είναι 3 κάρτες (2 από τη διαφορά των αριθμών συν 1 για το διαφορετικό χρώμα).

Ο παίκτης λοιπόν που εκτελεί την ιδιότητα θα τραβήξει 3 κάρτες και θα τις δώσει στους άλλους παίκτες όπως θέλει –π.χ. 2 κάρτες σ' έναν παίκτη και 1 σ' έναν άλλον. Στη συνέχεια θα τραβήξει και ο ίδιος μία κάρτα στο χέρι του.



**Ερμής:** Εκτέλεσε την τελευταία παιγμένη ιδιότητα.

*Ο Ερμής ήταν ο θεός της επικοινωνίας, των ανταλλαγών, του εμπορίου, των δρόμων, της καλής τύχης ενώ συγχρόνως ήταν αγγελιαφόρος των θεών και εκτελεστής των εντολών τους. Προστάτευε το κέρδος κάθε μορφής ενώ συνόδευε και τις ψυχές των νεκρών στον κάτω κόσμο.*

Ο παίκτης που εκτελεί την ιδιότητα κοιτά τη στοίβα με τις φανερές κάρτες που έχουν παιχτεί και βρίσκει την πρώτη από πάνω κάρτα με ιδιότητα. Την εκτελεί σαν να είχε μόλις παίξει αυτή την κάρτα. Για παράδειγμα, αν η τελευταία κάρτα με ιδιότητα που παίχτηκε πριν από τον Ερμή ήταν αυτή του Δία, τότε ο παίκτης θα επιλέξει έναν άλλον παίκτη και εκείνος θα τραβήξει 2 κάρτες. Εάν η τελευταία κάρτα με ιδιότητα ήταν αυτή της Εστίας, τότε ο παίκτης που παίζει τον Ερμή δεν παίρνει καμία ποινή.

**Σχεδιασμός Παιχνιδιού:** Γιώργος Χριστοφίδης

**Επιμέλεια Παιχνιδιού:** Βαγγέλης Μπαγιαρτάκης

**Εικονογράφηση:** Αντώνης Τζανουκάκης

Θα θέλαμε να ευχαριστήσουμε όσους βοήθησαν με τις δοκιμές του παιχνιδιού και ιδιαίτερως τους: Δημητρίου Δημήτρη, Κορομπίλη Άγγελο, Κριμητζά Γιάννη, Κυριακίδη Τάσο, Νιώτη Νίκο, Πανάγου Μαρία, Σεραφειμίδη Νίκο, Σκαρή Ειρήνη, Σκαρλάτο Πέτρο, Σκοτεινιώτη Απόστολο, Τζιώτη Έλενα, Χριστοφίδη Παναγιώτα, Iliia Phyllis και Stella Vicol.

Προϊόν της **Παιχνίδια Δεσύλλας**

Χρυσοστόμου 12

121 32 Περιστέρι - Αθήνα

Τηλ. 210-5735725



© 2015 Desyllas Games. All Rights Reserved.