Χριστόφορος Βασιλείου

ΤΡΕΛΕΣ ΣΦΑΙΡΕΣ

Στην Άγρια Δύση οι διαφωνίες λύνονται πάντα μ᾽ έναν τρόπο: Μιλάνε τα εξάσφαιρα!
Τι γίνεται όμως όταν οι σφαίρες τρελαίνονται και αρχίζουν να ακολουθούν δικές τους πορείες;

Μόνο οι πιο γρήγοροι θα μπορέσουν να αποφύγουν με επιτυχία τις σφαίρες που έρχονται καταπάνω τους και να μείνουν ζωντανοί. Θα είσαι εσύ ένας απ᾽ αυτούς;

ΟΔΗΓΙΕΣ

Περιεχόμενα

- 128 Κάρτες
- Οδηγίες

Παιχνίδι για 4 παίκτες

Ανακατέψτε καλά όλες τις κάρτες μεταξύ τους και μοιράστε τυχαία 32 κάρτες στον κάθε παίκτη. Καθίστε στο τραπέζι αντικριστά, σε σχήμα σταυρού, όπως φαίνεται και στο παρακάτω σχήμα, τοποθετώντας τις κάρτες κλειστές μπροστά σας σε μια στοίβα, με την κάννη του όπλου να σημαδεύει τον απέναντί σας.

Πρώτος παίζει ο παίκτης που είδε πιο πρόσφατα ταινία γουέστερν. Ανοίγει γρήγορα την πρώτη κάρτα της στοίβας του και την τοποθετεί στο κέντρο του τραπεζιού με τέτοιο τρόπο ώστε η κάννη του όπλου να σημαδεύει τον απέναντί του (οι κάρτες πρέπει πάντα να τοποθετούνται με αυτόν τον τρόπο). Ανάλογα με το χρώμα της λαβής του όπλου και τα χρώματα των σφαιρών, συμβαίνουν τα εξής:

- Εάν μόνο μία από τις σφαίρες έχει ίδιο χρώμα με τη λαβή του όπλου, τότε μόνο αυτή η σφαίρα είναι ενεργή και ο παίκτης τον οποίον αυτή δείχνει αποκαλύπτει μία νέα κάρτα από τη δική του στοίβα.

- Εάν δύο ή παραπάνω σφαίρες έχουν το ίδιο χρώμα με τη λαβή του όπλου, τότε μόνο αυτές είναι ενεργές και οι παίκτες που δείχνουν οι σφαίρες θα πρέπει να μονομαχήσουν, βάζοντας όσο πιο γρήγορα μπορούν το χέρι τους πάνω στην κάρτα. Αυτός που θα βάλει

πρώτος το χέρι του είναι ο νικητής της μονομαχίας. Παίρνει την πρώτη κάρτα από την στοίβα του και τη βάζει στην άκρη, εκτός παιχνιδιού. Στη συνέχεια, αποκαλύπτει μία νέα κάρτα από τη δική του στοίβα.

• Εάν καμία από τις σφαίρες δεν έχει το χρώμα της λαβής του όπλου, ο παίκτης που αποκάλυψε την κάρτα αποκαλύπτει άλλη μία.

Παράδειγμα: *Ο Γιώργος, ο Νίκος, η Μαρία και η Ελένη παίζουν «Τρελές Σφαίρες». Ξεκινά ο Γιώργος και αποκαλύπτει την πρώτη κάρτα της στοίβας του.*

Η κάρτα απεικονίζει ένα κόκκινο όπλο με μία μόνο από τις σφαίρες να είναι κόκκινη, αυτή που δείχνει τη Μαρία. Δε γίνεται επομένως κάποια μονομαχία και είναι η σειρά της Μαρίας να αποκαλύψει νέα κάρτα.

Η κάρτα που αποκάλυψε η Μαρία απεικονίζει ένα κίτρινο όπλο αλλά καμία από τις σφαίρες δεν είναι κίτρινη. Δε γίνεται πάλι μονομαχία και ξαναπαίζει η Μαρία, αποκαλύπτοντας μια νέα κάρτα.

Η δεύτερη κάρτα που αποκαλύπτει η Μαρία απεικονίζει ένα πράσινο όπλο και αυτή τη φορά υπάρχουν 2 πράσινες σφαίρες, μία προς τη μεριά του Γιώργου και μία προς τη μεριά της Ελένης. Ξεκινά μονομαχία και οι 2 παίκτες προσπαθούν γρήγορα να βάλουν πρώτοι το χέρι τους πάνω στην κάρτα. Η Ελένη είναι πιο γρήγορη από τον Γιώργο και κερδίζει τη μονομαχία. Παίρνει τότε την πρώτη κάρτα από την στοίβα της και τη βάζει στην άκρη. Κατόπιν αποκαλύπτει την επόμενη κάρτα από την στοίβα της στο κέντρο του τραπεζιού.

Εάν ένας παίκτης μπερδευτεί, απλώσει το χέρι του και πιάσει μία κάρτα χωρίς όμως να εξελίσσεται μονομαχία μεταξύ του ίδιου και κάποιου άλλου παίκτη, τότε έχει κάνει **λάθος**. Για ποινή, παίρνει την κάρτα που έπιασε και την τοποθετεί κλειστή στον πάτο της στοίβας του.

Στη συνέχεια, παίζει ο επόμενος παίκτης που θα έπαιζε κανονικά. Σε περίπτωση που ένας παίκτης κάνει λάθος σε κάρτα που απαιτεί μεν μονομαχία αλλά μεταξύ άλλων παικτών, τότε ο παίκτης που αποκάλυψε την κάρτα επιλέγει ποιος ανάμεσα τους θα αποκαλύψει την επόμενη.

Παράδειγμα: *Η κάρτα που αποκαλύπτει η Ελένη απεικονίζει ένα κόκκινο όπλο και δείχνει μία μόνο κόκκινη σφαίρα προς τη μεριά του Νίκου. Ο Γιώργος όμως μπερδεύεται, απλώνει το χέρι του και πιάνει την κάρτα. Έκανε λάθος και για ποινή παίρνει την κάρτα που έπιασε και την τοποθετεί στον πάτο της στοίβας του.*

Στη συνέχεια παίζει ο Νίκος, αφού αυτόν έδειχνε η κόκκινη σφαίρα του όπλου και αποκαλύπτει μία κάρτα με πράσινο όπλο και 2 πράσινες σφαίρες, μία προς τη μεριά του Γιώργου και μία προς τη Μαρία. Η Ελένη μπερδεύεται και, παρόλο που δεν τη σημαδεύει κάποια σφαίρα, απλώνει πρώτη το χέρι της και πιάνει την κάρτα. Έκανε λάθος, οπότε για ποινή παίρνει την κάρτα που έπιασε και την τοποθετεί στον πάτο της στοίβας της. Επειδή δεν ολοκληρώθηκε η μονομαχία μεταξύ του Γιώργου και της Μαρίας για να καθοριστεί ποιος θα παίξει μετά, ο Νίκος –που αποκάλυψε τη κάρτα– καλείται να επιλέξει ανάμεσά τους ποιος θα αποκαλύψει την επόμενη κάρτα. Επιλέγει τον Γιώργο και το παιχνίδι συνεχίζεται κανονικά.

Τέλος παιχνιδιού

Νικητής του παιχνιδιού είναι ο παίκτης που θα καταφέρει πρώτος να αδειάσει τη στοίβα του από κάρτες, οπότε είναι και επίσημα πλέον «το πιο γρήγορο πιστόλι στην Άγρια Δύση»!

Παιχνίδι για 3 Παίκτες

Το παιχνίδι για 3 παίκτες παίζεται όπως ακριβώς και για 4 παίκτες με τις εξής διαφορές:

• Πριν ξεκινήσετε, επιλέξτε ένα χρώμα και αφαιρέστε όλες τις κάρτες στις οποίες η λαβή του όπλου έχει αυτό το χρώμα. Επιστρέψτε τις κάρτες αυτές στο κουτί, δε θα χρησιμοποιηθούν.

• Οι παίκτες κάθονται και πάλι αντικριστά σχηματίζοντας έναν σταυρό, με τη μία θέση όμως να παραμένει κενή.

• Όποτε αποκαλύπτεται μία νέα κάρτα, οι παίκτες αγνοούν εντελώς τη σφαίρα που δείχνει προς την κενή θέση –συμπεριφέρονται σαν να μην υπήρχε καν πάνω στην κάρτα.

• Εάν ένας παίκτης αποκαλύψει μία κάρτα και ένας από τους άλλους δύο κάνει λάθος, τότε η σειρά περνά μετά στον τρίτο παίκτη και αυτός αποκαλύπτει την επόμενη κάρτα.

Παράδειγμα παιχνιδιού με 3 παίκτες: *Ο Γιάννης, η Δανάη και ο Κώστας ξεκινούν να παίξουν «Τρελές Σφαίρες». Κάθονται αντικριστά, όπως φαίνεται στο παρακάτω σχήμα, και επιλέγουν να αφήσουν εκτός παιχνιδιού όλες τις κάρτες που απεικονίζουν κίτρινο όπλο. Στη συνέχεια, ανακατεύουν τις κάρτες και παίρνει ο καθένας 32 μπροστά του.*

Γιάννης

Κώστας

Δανάη

Η Δανάη παίζει πρώτη και αποκαλύπτει μία κάρτα με κόκκινο όπλο και 2 κόκκινες σφαίρες, μία που δείχνει προς τον Γιάννη και μία προς την κενή θέση.

Γιάννης

Κώστας

Δανάη

Οι παίκτες αγνοούν τη σφαίρα που δείχνει προς την κενή θέση, οπότε μένει μόνο μία κόκκινη σφαίρα πάνω στην κάρτα και άρα δεν ξεκινά μονομαχία. Συνεχίζει ο Γιάννης, τον οποίον έδειχνε η κόκκινη σφαίρα και αποκαλύπτει μία κάρτα με πράσινο όπλο και 2 πράσινες σφαίρες, μία προς τη Δανάη και μία προς την κενή θέση.

Όπως και πριν, κανονικά δεν πρέπει να ξεκινήσει μονομαχία. Η Δανάη όμως μπερδεύεται, απλώνει το χέρι της και πιάνει την κάρτα. Έκανε λάθος, οπότε παίρνει την κάρτα και την προσθέτει κλειστή στο τέλος της στοίβας της. Επειδή έκανε λάθος, η επόμενη κάρτα αποκαλύπτεται από τον Κώστα.

Η κάρτα που αποκαλύπτει ο Κώστας απεικονίζει ένα μπλε όπλο με 3 μπλε σφαίρες. Ξεκινά μονομαχία την οποία κερδίζει η Δανάη, βάζοντας πρώτη το χέρι της πάνω στην κάρτα. Βγάζει μια κάρτα από τη στοίβα της εκτός παιχνιδιού και αποκαλύπει την επόμενη κάρτα.

Παιχνίδι για 2 παίκτες

Το παιχνίδι για 2 παίκτες παίζεται όπως και για 4 παίκτες με τις εξής διαφορές:

• Πριν ξεκινήσετε, επιλέξτε δύο χρώματα και αφαιρέστε όλες τις κάρτες στις οποίες η λαβή του όπλου έχει αυτά τα χρώματα. Επιστρέψτε τις κάρτες αυτές στο κουτί, δε θα χρησιμοποιηθούν.

• Οι δύο παίκτες κάθονται ο ένας απέναντι από τον άλλον. Ο κάθε ένας ανακοινώνει με ποιο χέρι θα αποκαλύπτει τις κάρτες και με ποιο θα προσπαθεί να πιάσει την κάρτα σε περίπτωση μονομαχίας. Εάν χρησιμοποιήσει άλλο χέρι για να πιάσει την κάρτα, τότε αυτό θεωρείται λάθος και επιφέρει την αντίστοιχη ποινή.

- Για να ξεκινήσει μονομαχία πρέπει να ικανοποιούνται 2 συνθήκες:
  - Η κάρτα που αποκαλύπτεται να απεικονίζει τουλάχιστον 2 σφαίρες με το ίδιο χρώμα με το όπλο.
  - Μία από τις 2 αυτές σφαίρες να στοχεύει τον απέναντι παίκτη.

- Όποτε ένας παίκτης κερδίζει μια μονομαχία ξαναπαίζει -αποκαλύπτει αυτός δηλαδή την επόμενη κάρτα. Όποτε ένας παίκτης κάνει λάθος παίζει ο αντίπαλος μετά.

Γενικές Συμβουλές

Όποτε ένας παίκτης αποκαλύπτει μία κάρτα στο κέντρο του τραπεζιού θα πρέπει να το κάνει πολύ γρήγορα και να την ανοίγει με τέτοιο τρόπο ώστε να την βλέπουν πρώτα οι άλλοι παίκτες.

Όταν αποκαλύπτεται μία κάρτα τα χέρια των υπολοίπων παικτών θα πρέπει πάντα να βρίσκονται πίσω από την στοίβα με τις κάρτες τους.

Σε περίπτωση που δύο ή παραπάνω παίκτες βάλουν ταυτόχρονα τα χέρια τους πάνω στην κάρτα, τότε νικητής της μονομαχίας είναι ο παίκτης του οποίου το χέρι καλύπτει τη μεγαλύτερη επιφάνεια της κάρτας.

Σχεδιασμός Παιχνιδιού: Χριστόφορος Βασιλείου
Επιμέλεια Παιχνιδιού: Βαγγέλης Μπαγιαρτάκης
Εικονογράφηση Καρτών: Βαρδάλη Νατάσα

Θα θέλαμε να ευχαριστήσουμε όσους βοήθησαν με τις δοκιμές του παιχνιδιού και ιδιαιτέρως τους: Αποστολάκη Σωτήρη, Βασιλείου Αλέξανδρο, Γαλατά Παναγιώτη, Γράβο Νικόλαο, Δημητρίου Δημήτρη, Δημοπούλου Κατερίνα, Καριωτάκη Γιώργο, Κορομπίλη Άγγελο, Κοσκινιώτη Γιώργο, Λάκκα Παναγιώτη Θεοτόκη, Λάσκο Δημήτρη, Μάγγου Μαίρη, Μπέκο Θανάση, Ριγανά Παναγιώτη, Ριγανά Σπύρο, Σεραφειμίδη Νίκο, Σκαρλάτο Πέτρο, Ilia Phyllis και Stella Vicol.

Προϊόν της **Παιχνίδια Δεσύλλας**
Χρυσοστόμου 12
121 32 Περιστέρι - Αθήνα
Τηλ. 210-5735725

© 2015 Desyllas Games. All Rights Reserved.