

# ΝΗΣΟΠΟΛΗ®

## ΝΗΣΙΑ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ

Ένα διασκεδαστικό παιχνίδι με αγορές, ενοικιάσεις και πωλήσεις ιδιοκτησιών σε όλη την Ελλάδα!

### ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να γίνεις ο πλουσιότερος παίκτης αγοράζοντας, ενοικιάζοντας και πουλώντας ιδιοκτησίες. Παίζεται από 2 έως 8 παίκτες, ηλικίας 8 ετών και πάνω.

### ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ



Ταμπλό παιχνιδιού



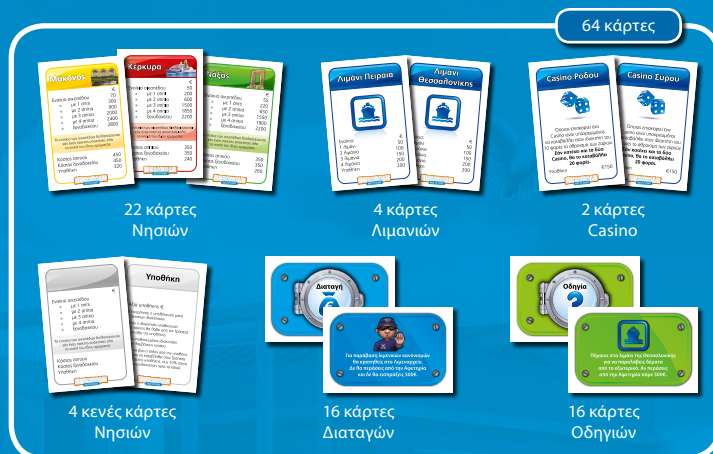
12 ξενοδοχεία



32 σπίτια



2 ζάρια



64 κάρτες



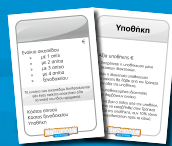
22 κάρτες Νησιών



4 κάρτες Λιμανιών



2 κάρτες Casino



4 κενές κάρτες Νησιών



16 κάρτες Διαταγών



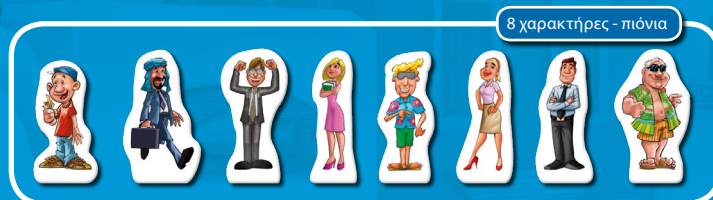
16 κάρτες Οδηγιών



Οδηγίες



Χαρτονομίσματα



8 χαρακτήρες - πόνια

### ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Οι παίκτες ανοίγουν το ταμπλό στο τραπέζι και τοποθετούν στις ειδικές θέσεις, με την όψη προς τα κάτω, τις κάρτες Οδηγιών και Διαταγών. Στη συνέχεια παίρνουν από ένα πόνι και το τοποθετούν στην Αφετηρία. Κάθε παίκτης με τη σειρά ρίχνει τα ζάρια και παίζει πρώτος αυτός που θα φέρει το μεγαλύτερο άθροισμα. Επόμενος παίζει ο παίκτης που κάθεται δεξιά του κτλ.

### ΤΡΑΠΕΖΙΤΗΣ

Ένας παίκτης ορίζεται τραπεζίτης και κρατάει τα χρήματα, τις κάρτες, τα σπίτια και τα ξενοδοχεία.

Συμμετέχει στο παιχνίδι και ως κανονικός παίκτης, κρατώντας ξεχωριστά την προσωπική του περιουσία από αυτή της Τράπεζας. Ο τραπεζίτης: α) πληρώνει αμοιβές και δώρα, β) πουλά ιδιοκτησίες και παραδίδει τις κάρτες νησιών, γ) βγάζει σε πλειστηριασμό ιδιοκτησίες, δ) πουλά σπίτια και ξενοδοχεία, ε) δανείζει χρήματα με υποθήκη και στ) εισπράττει την αξία όλων των ιδιοκτησιών που αγοράζονται από την Τράπεζα, πρόστιμα, χρηματικές ποινές, δάνεια και τόκους.

Ο τραπεζίτης δίνει σε κάθε παίκτη από 3.000€, ως εξής:

4 χαρτονομίσματα των 500€, 8 χαρτονομίσματα των 100€, 2 χαρτονομίσματα των 50€, 3 χαρτονομίσματα των 20€, 3 χαρτονομίσματα των 10€ και 2 χαρτονομίσματα των 5€. Τα υπόλοιπα χρήματα παραμένουν στην Τράπεζα.

Αν στην Τράπεζα δεν υπάρχουν μετρητά τότε ο τραπεζίτης εκδίδει Τραπεζικές Επιταγές (Τ.Ε.) για οποιοδήποτε ποσό. Σε ένα φύλλο χαρτί γράφει απλά "Τ.Ε." και το ποσό. Οι Τ.Ε. ανταλλάσσονται με μετρητά, όποτε υπάρχουν διαθέσιμα, ή απλώς υπολογίζονται στο ενεργητικό του παίκτη που τις κρατά.

## ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Κάθε παίκτης με τη σειρά του ρίχνει τα ζάρια και μετακινεί το πιόνι του προς την κατεύθυνση του βέλους σε αριθμό θέσεων ίσο με το άθροισμα των ζαριών. Το πιόνι παραμένει εκεί μέχρι τον επόμενο γύρο, οπότε και θα έρθει ξανά η σειρά του παίκτη να παίξει. Επιτρέπεται να σταθούν στην ίδια θέση περισσότερα από ένα πιόνια. Ο παίκτης, ανάλογα με τη θέση που σταμάτησε, μπορεί: α) Να αγοράσει ιδιοκτησία, σπίτι ή ξενοδοχείο, β) να πληρώσει ενοίκιο, γ) να πληρώσει λιμενικά τέλη, δ) να τραβήξει κάρτα Διαταγής ή Οδηγίας, ε) να πάει στο Λιμεναρχείο, στ) να βρεθεί στο Ασφαλές Αγκυροβόλιο κτλ.

Αν ο παίκτης φέρει διπλή ζαριά, προχωράει το πιόνι του πάνω στο ταμπλό σύμφωνα με το άθροισμά της. Στη συνέχεια ρίχνει δεύτερη φορά τα ζάρια και κινείται με τον ίδιο τρόπο. Αν και τη δεύτερη φορά φέρει διπλή ζαριά, έχει το δικαίωμα να ρίξει και τρίτη φορά τα ζάρια. Αν φέρει διπλή ζαριά για τρίτη συνεχόμενη φορά, πηγαίνει αμέσως για κράτηση στο Λιμεναρχείο και τοποθετεί το πιόνι του στην αντίστοιχη θέση του ταμπλό (στο Λιμεναρχείο και όχι στην Επίσκεψη). Κάθε φορά που ένας παίκτης περνά από την Αφετηρία, εισπράττει από την Τράπεζα 500€ για ελεύθερη διέλευση.

## ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ - ΑΓΟΡΑ

Όταν ο παίκτης σταματήσει σε ιδιοκτησία που δεν ανήκει σε κάποιον μπορεί, αν θέλει, να την αγοράσει από την Τράπεζα. Πληρώνει την τιμή, που είναι τυπωμένη πάνω στο ταμπλό, και παίρνει την αντίστοιχη κάρτα, την οποία τοποθετεί μπροστά του με την όψη προς τα πάνω. Αν δε θέλει να την αγοράσει, ο τραπεζίτης τη βγάζει σε πλειστηριασμό. Αυτός που θα πλειοδοτήσει, πληρώνει και παίρνει την κάρτα. Όλοι οι παίκτες, συμπεριλαμβανομένου και του παίκτη, που αρνήθηκε να αγοράσει στην αρχική τιμή, μπορούν να λάβουν μέρος στον πλειστηριασμό. Ο πλειστηριασμός αρχίζει με οποιαδήποτε τιμή.

## ΕΝΟΙΚΙΟ ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΩΝ

Όταν ο παίκτης σταματήσει σε ιδιοκτησία που είναι υποθηκευμένη τότε δεν πληρώνει τίποτα. Οι υποθηκευμένες ιδιοκτησίες δηλώνονται με την κάρτα ιδιοκτησίας γυρισμένη ανάποδα, μπροστά από τον ιδιοκτήτη τους. Όταν ο παίκτης σταματήσει σε ιδιοκτησία που ανήκει σε άλλον παίκτη τότε πληρώνει ενοίκιο στον ιδιοκτήτη. Τα ενοίκια είναι τυπωμένα στην κάρτα ιδιοκτησίας. Συγκεκριμένα: α) Όταν ο παίκτης σταματήσει σε νησί τότε πληρώνει στον ιδιοκτήτη το ανάλογο ενοίκιο.

Αν ο ιδιοκτήτης είναι κάτοχος και των άλλων νησιών που ανήκουν στην ίδια ομάδα, δηλαδή όλων των νησιών που έχουν το ίδιο χρώμα, τότε ο παίκτης πληρώνει διπλάσιο ενοίκιο αν το νησί δεν έχει κτήρια. Αυτό ισχύει ακόμη και αν κάποιο νησί της ομάδας είναι υποθηκευμένο. Αν στο νησί έχουν χτιστεί σπίτια τότε το ενοίκιο είναι ανάλογο. Αν ο ιδιοκτήτης ξεχάσει να ζητήσει το ενοίκιο του και ρίξει τα ζάρια ο επόμενος παίκτης τότε δεν εισπράττει ενοίκιο.

β) Όταν ο παίκτης σταματήσει σε Casino τότε πληρώνει στον ιδιοκτήτη, αν αυτός έχει στην κατοχή του ένα Casino, 10 φορές το άθροισμα των ζαριών που έφερε. Αν έχει και τα δύο Casino τότε ο παίκτης πληρώνει 20 φορές το άθροισμα των ζαριών.

γ) Όταν ο παίκτης σταματήσει σε Λιμάνι τότε πληρώνει στον ιδιοκτήτη το ανάλογο ενοίκιο, ανάλογα με τον αριθμό Λιμανιών του ιδιοκτήτη.

## ΔΙΑΤΑΓΕΣ - ΟΔΗΓΙΕΣ

Όταν ο παίκτης σταματήσει σε θέση Διαταγής ή Οδηγίας τότε σηκώνει την πρώτη κάρτα από την αντίστοιχη στοίβα. Ακολουθεί τις οδηγίες και μετά τοποθετεί την κάρτα στον πάτο της στοίβας. Ο παίκτης μπορεί να κρατήσει την κάρτα που γράφει "Ο λιμενάρχης σε απάλλαξε, βγες από το Λιμεναρχείο" μέχρι να τη χρειαστεί. Η κάρτα τοποθετείται, άμεσα μετά τη χρήση της, στον πάτο της στοίβας. Επίσης, την ίδια κάρτα μπορεί να την πουλήσει, σε τιμή που θα συμφωνήσουν και οι δύο, σε άλλον παίκτη.



## ΛΙΜΕΝΙΚΑ ΤΕΛΗ

Ο παίκτης πληρώνει το αναγραφόμενο ποσό στην Τράπεζα (βλέπε ΣΗΜΕΙΩΣΗ).

## ΛΙΜΕΝΑΡΧΕΙΟ

Όταν ο παίκτης φτάνει στο Λιμεναρχείο στην κανονική διαδικασία του παιχνιδιού θεωρείται "Επισκέπτης" και παίζει κανονικά. Ο παίκτης κρατείται στο Λιμεναρχείο όταν α) σταματήσει στη θέση ΠΗΓΑΙΝΕ ΣΤΟ ΛΙΜΕΝΑΡΧΕΙΟ, β) τραβήξει κάρτα που αναγράφει ότι θα κρατηθεί στο Λιμεναρχείο, γ) φέρει διπλή ζαριά για τρίτη συνεχόμενη φορά. Τότε ο παίκτης πηγαίνει κατευθείαν στο Λιμεναρχείο, δεν περνά από την Αφετηρία και δεν εισπράττει τα 500€ για ελεύθερη διέλευση. Θα παραμείνει στο Λιμεναρχείο για τους τρεις επόμενους γύρους, εκτός κι αν:

α) Έχει την κάρτα "Ο λιμενάρχης σε απάλλαξε, βγες από το Λιμεναρχείο" ή την αγοράσει από άλλον παίκτη, σε τιμή που θα συμφωνήσουν και οι δύο. Η κάρτα τοποθετείται, άμεσα μετά τη χρήση της, στον πάτο της στοίβας.

β) Πληρώσει πρόστιμο 100€ σε έναν από τους τρεις γύρους της κράτησής του, πριν ρίξει τα ζάρια στον κάθε γύρο.

γ) Φέρει διπλές σε έναν από τους τρεις γύρους. Αν το πετύχει αυτό τότε προχωρά αμέσως αντίστοιχες θέσεις στο ταμπλό. Δε ρίχνει τα ζάρια δεύτερη φορά. Αν και στον τρίτο γύρο δε φέρει διπλή ζαριά τότε πρέπει να πληρώσει τα 100€ πρόστιμο και να κινήσει το πιόνι του όσες θέσεις δείξει το άθροισμα των ζαριών.

Όσο ο παίκτης βρίσκεται στο Λιμεναρχείο μπορεί να κάνει αγοραπωλησίες, να χτίζει και να εισπράττει ενοίκια.



## ΑΣΦΑΛΕΣ ΑΓΚΥΡΟΒΟΛΙΟ

Όταν ο παίκτης σταματήσει στο Ασφαλές Αγκυροβόλιο τότε δεν πληρώνει ούτε λαμβάνει τίποτα. Αυτή η θέση είναι απλά μία ασφαλής θέση (βλέπε ΣΗΜΕΙΩΣΗ).



## ΣΠΙΤΙΑ

Ένας παίκτης για να μπορέσει να χτίσει σπίτια πρέπει να έχει στην κατοχή του όλα τα νησιά του ίδιου χρώματος. Για παράδειγμα, να έχει την Κεφαλονιά, τη Ζάκυνθο και την Κέρκυρα (κόκκινο χρώμα). Η τιμή που θα πληρώσει στην Τράπεζα για κάθε σπίτι είναι γραμμένη στην κάρτα νησιού (κόστος σπιτιού).

Κεφαλονιά	Ζάκυνθος	Κέρκυρα
Κόστος σπιτιού	Κόστος σπιτιού	Κόστος σπιτιού
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4

Ο παίκτης, στη σειρά του, μπορεί να αγοράσει και να χτίσει όσα σπίτια κρίνει ότι του επιτρέπει η οικονομική του κατάσταση, σύμφωνα με τους παραπάνω κανόνες. Πρέπει όμως να χτίζει ομοιόμορφα. Δηλαδή, δεν μπορεί να χτίσει δεύτερο σπίτι στην Κεφαλονιά αν δεν έχει χτίσει πρώτα από ένα σπίτι σε όλα τα νησιά της ομάδας ή δεν μπορεί να χτίσει τρίτο σπίτι στη Ζάκυνθο ενώ στην Κεφαλονιά και στην Κέρκυρα έχει μόνο από ένα. Σε κάθε νησί μπορεί να χτίσει μέχρι και 4 σπίτια. Αν χρειαστεί να πουλήσει σπίτια πρέπει να τα αφαιρέσει ομοιόμορφα από όλα τα νησιά της ομάδας. Αν οποιοδήποτε νησί της ομάδας είναι υποθηκευμένο δεν μπορεί να χτίσει σπίτια.

## ΞΕΝΟΔΟΧΕΙΑ

Για να χτίσει ξενοδοχείο ένας παίκτης πρέπει πρώτα να έχει σε όλα τα νησιά του ίδιου χρώματος από 4 σπίτια. Τότε επιστρέφει στην Τράπεζα τα 4 σπίτια του νησιού στο οποίο θέλει να χτίσει και πληρώνει το κόστος του ξενοδοχείου, το οποίο αναγράφεται στην κάρτα νησιού. Σε κάθε νησί μπορεί να χτίσει μόνο ένα ξενοδοχείο.

## ΕΛΛΕΙΨΗ ΣΠΙΤΙΩΝ

Αν η Τράπεζα δεν έχει άλλα σπίτια να πουλήσει τότε οι παίκτες που θέλουν να χτίσουν πρέπει να περιμένουν να επιστραφούν ή να πουληθούν από άλλους παίκτες. Αν υπάρχει περιορισμένος αριθμός διαθέσιμων σπιτιών ή ξενοδοχείων και οι παίκτες που θέλουν να αγοράσουν είναι περισσότεροι τότε η Τράπεζα τα βγάζει σε πλειστηριασμό και τα δίνει σε αυτόν που προσφέρει την υψηλότερη τιμή.

## ΠΩΛΗΣΗ ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΩΝ

Νησιά χωρίς κτήρια, Λιμάνια και Casino μπορούν να πουληθούν σε οποιονδήποτε παίκτη σε ένα ποσό που θα συμφωνηθεί με τον ιδιοκτήτη τους. Ένα νησί δεν μπορεί να πουληθεί αν κάποιο άλλο νησί από την ομάδα στην οποία ανήκει έχει κτήρια. Για να πουληθεί πρέπει ο ιδιοκτήτης να πουλήσει πρώτα στην Τράπεζα όλα τα κτήρια που τυχόν έχουν κτισθεί πάνω σε αυτό καθώς και στα άλλα νησιά του ίδιου χρώματος. Οι παίκτες μπορούν να πουλούν σπίτια και ξενοδοχεία οποιαδήποτε στιγμή μόνο στην Τράπεζα. Η Τράπεζα πληρώνει για τα σπίτια τη μισή από την αρχική τιμή που πλήρωσαν για να τα αγοράσουν και για τα ξενοδοχεία τη μισή τιμή από αυτή που αναγράφεται στον τίτλο ιδιοκτησίας συν το μισό ποσό που δόθηκε για την αγορά των 4 σπιτιών. Υποθηκευμένες ιδιοκτησίες δεν μπορούν να πουληθούν στην Τράπεζα παρά μόνο στους άλλους παίκτες.

## ΥΠΟΘΗΚΗ

Ένας παίκτης, για να βρει περισσότερα χρήματα, μπορεί να υποθηκεύσει τις ιδιοκτησίες του στην Τράπεζα. Η αξία υποθήκης είναι τυπωμένη στο πίσω μέρος κάθε κάρτας. Για να βγάλει ο παίκτης μία ιδιοκτησία από την υποθήκη πρέπει να πληρώσει στην Τράπεζα την αξία της συν 10% τόκο. Για υποδιαίρεσεις των 5€, τα ποσά στρογγυλοποιούνται προς τα κάτω. Για παράδειγμα, αν η αξία της υποθήκης είναι 260€, θα πληρώσει  $260€ + (260€ \times 10\%) = 260€ + 26€ = 286€$ , άρα θα πληρώσει 285€. Αν μια υποθηκευμένη ιδιοκτησία πουληθεί, ο καινούριος ιδιοκτήτης μπορεί να πληρώσει αμέσως την τιμή της υποθήκης συν τον τόκο 10%, για να λήξει η υποθήκη. Ακόμα κι αν δε θέλει να πληρώσει αμέσως την υποθήκη πρέπει να πληρώσει τον τόκο, διαφορετικά με τη λήξη της υποθήκης θα τον πληρώσει στο διπλάσιο, δηλαδή 20%. Σπίτια και ξενοδοχεία δεν μπορούν να υποθηκευτούν. Ο παίκτης, πριν υποθηκεύσει ένα νησί, πρέπει να πουλήσει στην Τράπεζα όλα τα κτήρια που είναι πάνω σε αυτό καθώς και στα άλλα νησιά του ίδιου χρώματος. Η Τράπεζα θα πληρώσει στον παίκτη το μισό της αξίας που πλήρωσε για αυτά. Για να μπορέσει ένας παίκτης να κτίσει πάνω σε υποθηκευμένα νησιά πρέπει πρώτα να τα βγάλει από την υποθήκη. Κατόπιν, να αγοράσει το σπίτι που θέλει από την Τράπεζα σε ολόκληρη την αξία του.

## ΧΡΕΩΚΟΠΙΑ

Όταν ένας παίκτης χρωστάει περισσότερα χρήματα σε ενοίκια από όσα μπορεί να διαθέσει σε μετρητά τότε μπορεί να πληρώσει τον πιστωτή του σε μετρητά και σε ιδιοκτησίες. Ο πιστωτής μπορεί να διαλέξει να δεχτεί ορισμένες ιδιοκτησίες, ακόμα κι αν είναι υποθηκευμένες, σε τιμή χαμηλότερη από αυτή που είναι τυπωμένη πάνω στην αντίστοιχη κάρτα ιδιοκτησίας. Με αυτόν τον τρόπο αποκτά πρόσθετες ιδιοκτησίες για χτίσιμο ή εμποδίζει έναν άλλον παίκτη να αποκτήσει τον έλεγχο σε εκείνες τις ιδιοκτησίες.

## ΣΧΟΛΙΑ

- Οι ιδιοκτήτες πρέπει να φροντίζουν μόνοι τους να εισπράττουν τα ενοίκια από τις ιδιοκτησίες τους.
- Η Τράπεζα δανείζει χρήματα μόνο με υποθήκη.
- Οι παίκτες δεν επιτρέπεται να δανείζονται χρήματα ή ιδιοκτησίες μεταξύ τους.

## ΝΙΚΗΤΗΣ

Νικητής είναι ο τελευταίος παίκτης που θα παραμείνει στο παιχνίδι. Αν οι παίκτες αποφασίσουν να τελειώσει το παιχνίδι πιο γρήγορα, νικητής είναι ο παίκτης με την μεγαλύτερη περιουσία (βλέπε ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΠΕΡΙΟΥΣΙΑΣ).

## ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΠΕΡΙΟΥΣΙΑΣ

1. Μετρητά.
2. Αξία νησιών, Λιμανιών και Casino που κατέχονται, στην τιμή που είναι τυπωμένη στο ταμπλό.
3. Υποθηκευμένες ιδιοκτησίες στη μισή τιμή, από αυτή που είναι τυπωμένη στο ταμπλό.
4. Σπίτια, στην αντίστοιχη τιμή κόστους.
5. Ξενοδοχεία, στην τιμή κόστους 5 σπιτιών.

## ΠΙΟ ΣΥΝΤΟΜΟΣ ΤΡΟΠΟΣ ΠΑΙΞΙΜΑΤΟΣ

1. Οι παίκτες καθορίζουν από την αρχή τη διάρκεια του παιχνιδιού σε χρόνο.
2. Στην αρχή του παιχνιδιού ο τραπεζίτης ανακατεύει τις κάρτες ιδιοκτησίας και μοιράζει από δύο σε κάθε παίκτη. Οι παίκτες πληρώνουν στην Τράπεζα την αξία των ιδιοκτησιών που απέκτησαν με αυτό τον τρόπο.
3. Όταν τελειώσει ο χρόνος παιξίματος δεν επιτρέπονται άλλες συναλλαγές. Αν ένας παίκτης είναι πάνω στην κίνησή του όταν λήξει ο χρόνος του παιχνιδιού τότε επιτρέπεται να την ολοκληρώσει καθώς και όλες τις συναλλαγές που έχουν σχέση με αυτήν.
4. Όταν τελειώσει ο χρόνος, νικητής αναδεικνύεται ο πλουσιότερος παίκτης.

## ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Οι παίκτες μπορούν να αποφασίσουν από την αρχή, αν τα χρήματα που θα πληρώνουν από κάρτες Διαταγής, Οδηγίας και Λιμενικά τέλη, θα τοποθετούνται στο κέντρο του ταμπλό. Στην περίπτωση αυτή, όποιος παίκτης σταματά στη θέση Ασφαλές Αγκυροβόλιο μπορεί να τα πάρει. Το παιχνίδι συχνά αναδεικνύει γρηγορότερα νικητή με αυτή την επιλογή, διότι τα ποσά που συγκεντρώνονται είναι σημαντικά.

**ΕΦΕΔΡΕΙΑ:** Στο παιχνίδι υπάρχουν μερικές κενές κάρτες νησιών ώστε να αντικαθίστανται κάποιες που τυχόν χαθούν.



Find us on [www.desyllasgames.gr](http://www.desyllasgames.gr)  
Like us on [Facebook.com/DesyllasGames](https://www.facebook.com/DesyllasGames)

**Α. Δεσύλλας Μον/νη Ε.Π.Ε.**  
Ανθίμου Γαζή 33, 121 32 Περιστέρι, Αττική  
τηλ: 210 5737725 & 210 5751717 | fax: 210 5771873  
info@desyllasgames.gr

